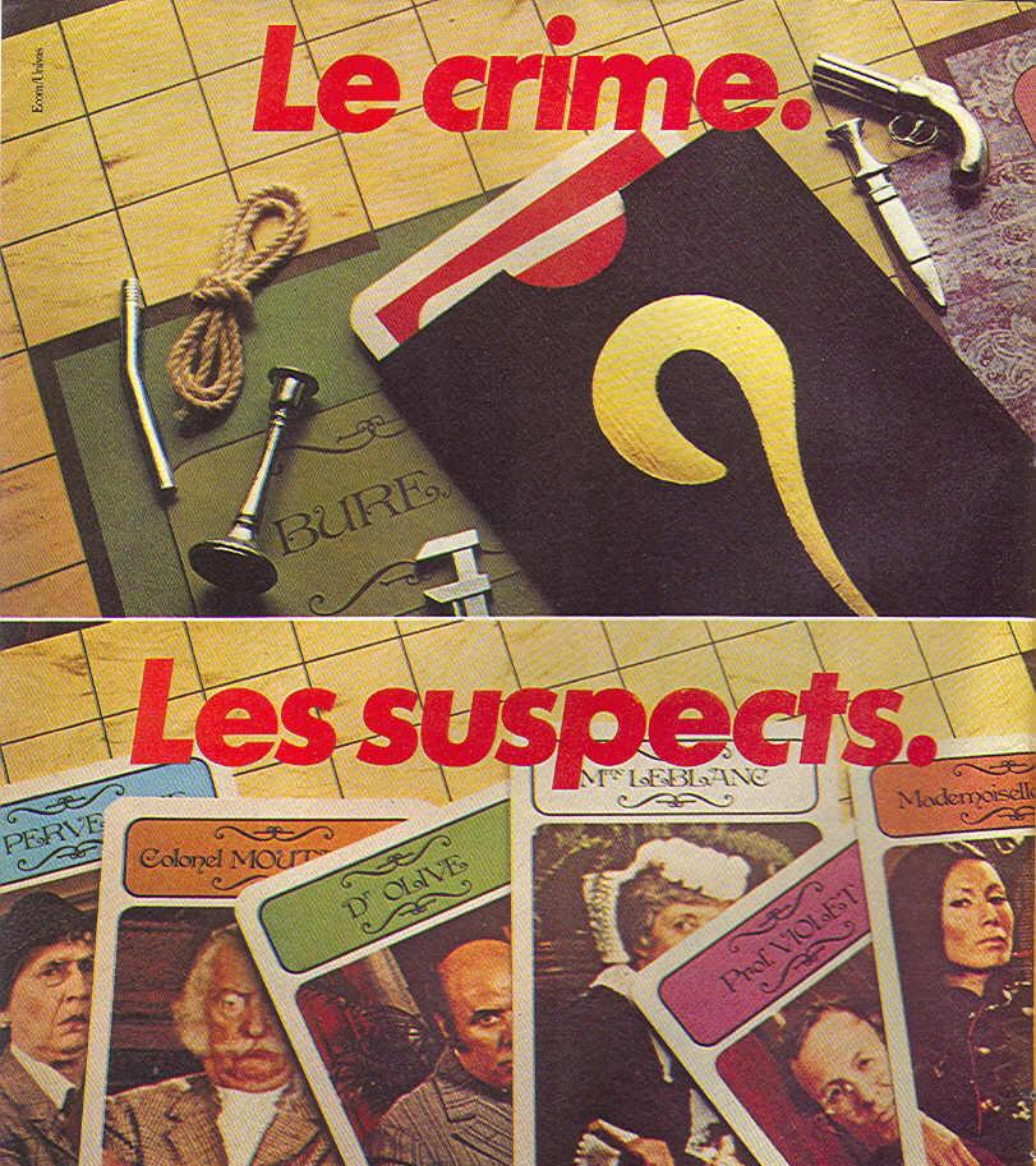

HEBDOMADAIRE 37e ANNÉE 7 F TTC TVA 4 %. ALGÉRIE : 4,20 DA. 375 CFA.
CANADA : $ 1,50. ESPAGNE : 125 PTAS. BELGIQUE : 50 FB. HAITI : 7,50 G.
ITALIE : 1 800 L. MADAGASCAR : 500 FMG. MAROC : 6 DH. SUISSE : 3 FS.
RÉUNION : 9,80 FF. TAHITI : 180 CFP. TUNISIE : 600 MILLIMES. 1898
Pif
GADGET
GRAND CONCOURS
L'HISTOIRE TU CONNAIS?
Découvre les erreurs et gagne
UN VOYAGE AU PAYS DES PHARAONS
ou l'un des 500 super-lots.
TON GADGET
LA BALANÇOIRE DIABOLIQUE
Découvre le secret de ce casse-tête étourdissant
M 2806 – 660 – 7,00 F N° 660


Le crime.
BURE
Les suspects.
PERVE
Colonel MOUT
Dr OLIVE
Mme LEBLANC
Mademoisell
Prof. VIOLET

Mon Gutenberg n'a pas inventé l'imprimerie!



5.000 ans av. J.C. Le plus vieux texte recueilli remonte à cette période. Il s'agit de tablettes d'argile.



VIIe siècle. Apparition en Chine des premiers livres imprimés. Au XIIe siècle, en Chine et en Corée, apparaît l'impression sur presse à caractères mobiles.

TOUSSAT



1439. Johan Gensfleisch dit Gutenberg imprime un petit poème en vers, un calendrier puis une Bible en latin (1455).



1981. Impression de Pif-Gadget sur une des plus grosses, des plus performantes et plus modernes rotatives offset du monde.

C'EST CHOUETTE D'APPRENDRE EN S'AMUSANT!

ABONNE-TOI ET LIS PIF GRATUITEMENT PENDANT 3 MOIS

En t'abonnant aujourd'hui à PIF-GADGET pour 273 F par an au lieu de 364 F, tu économises 91 F (soit 13 numéros ou encore un trimestre gratuit). 52 Numéros pour le prix de 39! Ça c'est génial. Mais ce n'est pas tout. À tout nouvel abonné, j'offre un super album. S'instruire en s'amusant tout en réalisant une économie, voilà ce que propose PIF-GADGET. Parles-en vite avec tes parents!



OFFRE EXCEPTIONNELLE D'ABONNEMENT

OUI, je souhaite souscrire un abonnement d'un an à PIF-GADGET et réaliser une économie de 91 F. Je recevrai 52 numéros, alors que je vous en paie 39. Vous m'enverrez prochainement **un super album TARANIS.**
C'est mon cadeau de bienvenue.

☐ France Métropolitaine exclusivement : 273 F
☐ Étranger et DOM TOM : 365 F

NON, je préfère souscrire un abonnement à six mois et réaliser une économie de 39 F.
Ci-joint mon règlement de 143 F. (Étranger 199 F).
Envoyez-moi en cadeau **un album broché RAHAN.**

NON, je préfère souscrire un abonnement à trois mois et réaliser une économie de 13 F. Ci-joint mon règlement de 78 F (France exclusivement). Envoyez-moi en cadeau **un poster en couleur** d'un personnage de PIF-GADGET.

Offre valable jusqu'au 10.12.81

NOM ____________

PRENOM ____________

ADRESSE ____________

CODE POSTAL ____________

VILLE ____________

Je suis un garçon ☐ une fille ☐ né(e) en 19___

J'établis mon règlement **à l'ordre de BRED/VAILLANT** (et non pas SERP).
Bon à retourner à SERP-Gestion abonnements Pif-Gadget
BP 25 - 93101 MONTREUIL CEDEX

LA BALANÇOIRE DIABOLIQUE

Voici un gadget qui n'a pas volé son nom. Coincer les billes aux extrémités du gadget, cela semble déconcertant de facilité.

Mais détrompe-toi, c'est impossible pour qui ne connaît pas le truc.

Démoniaque, n'est-ce pas?

Les mille et une manières de tenter l'impossible...





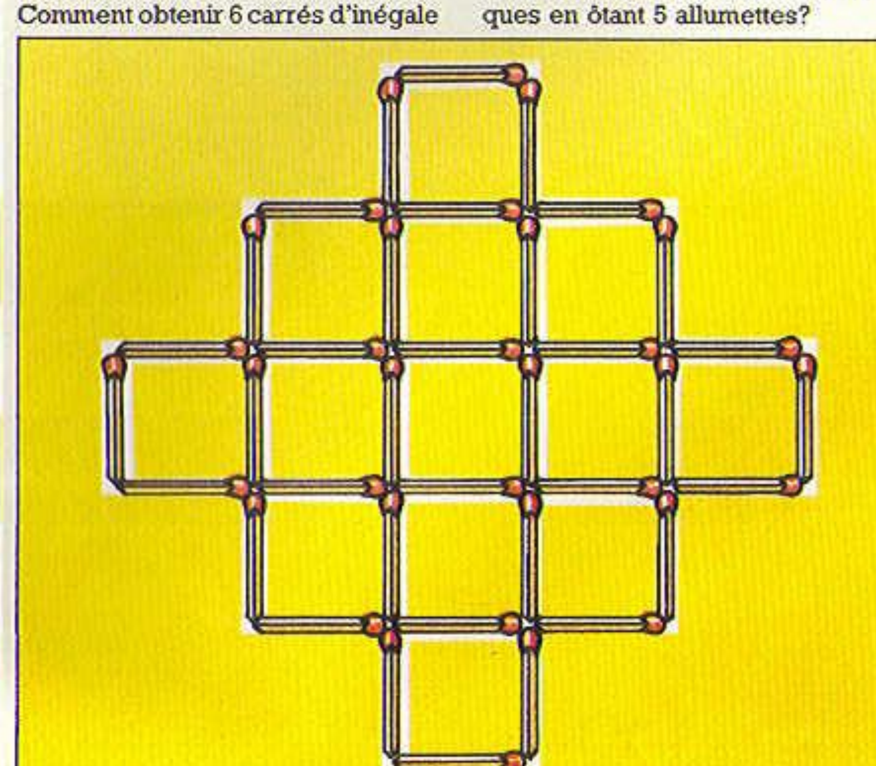


Trucs en stock

On a toujours besoin de trucs chez soi, ne serait-ce que pour épater ses amis.

Les allumettes casse-tête

Constitue cette figure avec des allumettes.
Comment obtenir 6 carrés d'inégale grandeur en ôtant 8 allumettes?
Comment obtenir 8 carrés identiques en ôtant 5 allumettes?

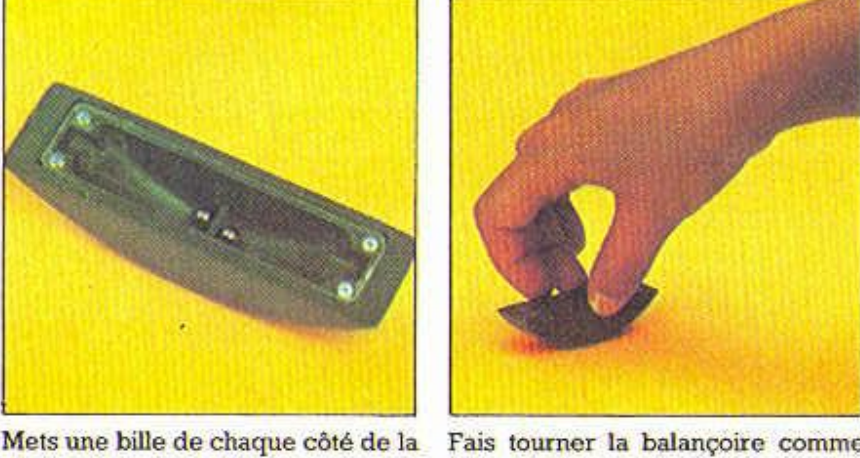


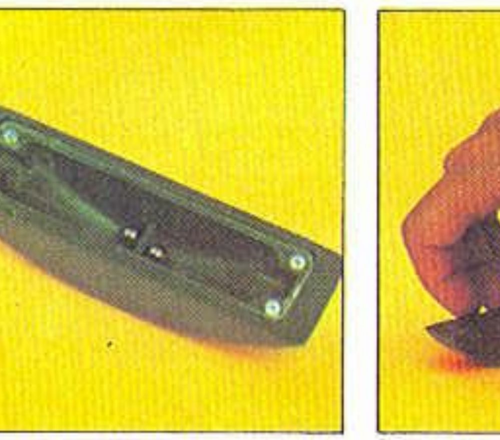




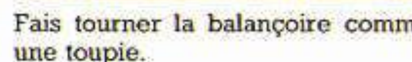


Alors qu'un simple geste suffit...

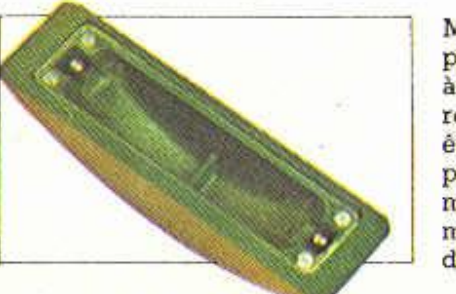




Mets une bille de chaque côté de la séparation centrale.

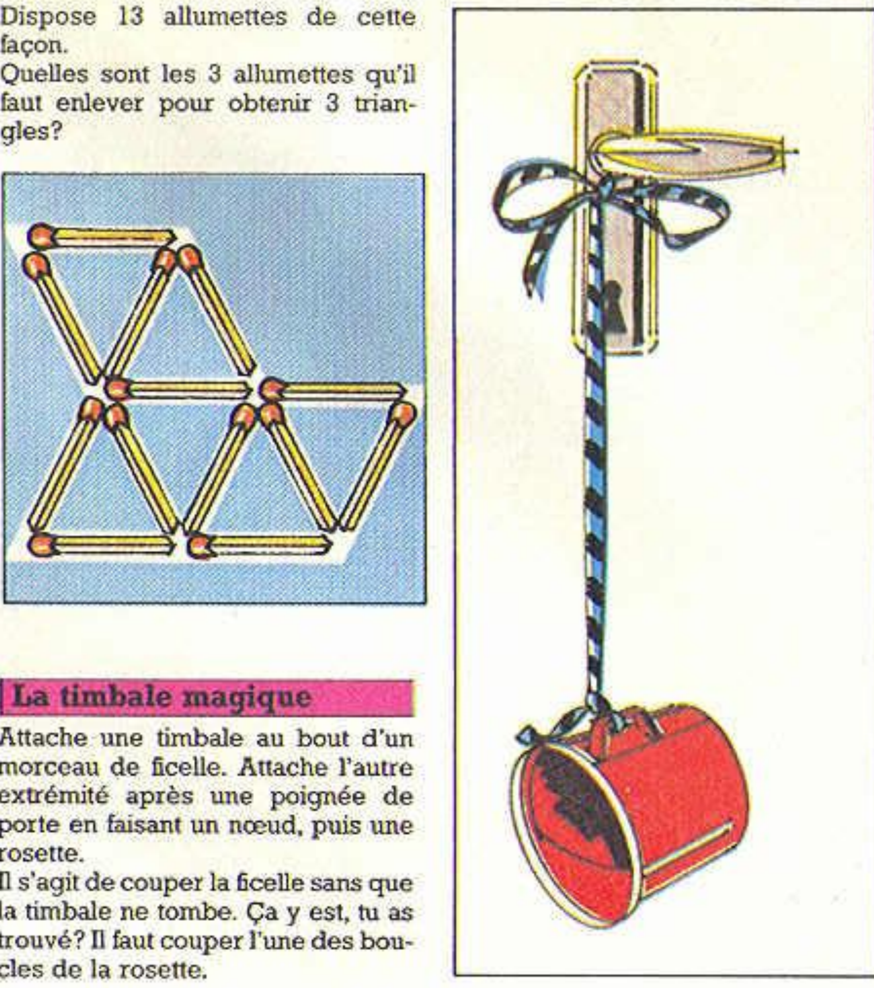


Fais tourner la balançoire comme une toupie.



Maintenant que tu connais le truc, propose le casse-tête à tes parents, à tes amis. Le spectacle qu'ils t'offriront à leur insu, risque de ne pas être triste! Quand ils seront sur le point de craquer, tu viendras, magnanime, à leur secours. Mais ne ménage pas tes sarcasmes, le truc à découvrir était si simple!

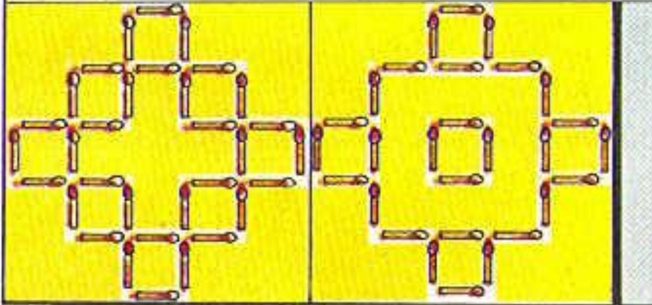
Dispose 13 allumettes de cette façon.
Quelles sont les 3 allumettes qu'il faut enlever pour obtenir 3 triangles?

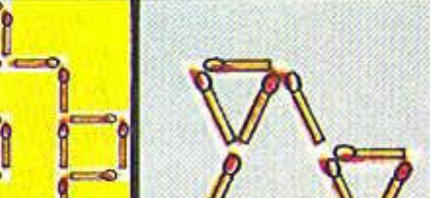


La timbale magique

Attache une timbale au bout d'un morceau de ficelle. Attache l'autre extrémité après une poignée de porte en faisant un nœud, puis une rosette.
Il s'agit de couper la ficelle sans que la timbale ne tombe. Ça y est, tu as trouvé? Il faut couper l'une des boucles de la rosette.

Solution





Le gadget ne convient pas à un enfant de moins de 36 mois.


L'ordinateur
connaît l'assassin...
Soudain, 3 coups de feu. Un crime vient d'être commis. Aussitôt, un détective se lance sur la piste du meurtrier. Ce détective, c'est toi. Grâce à Electronic Detective, tu mènes ton enquête avec un ordinateur qui connaît l'assassin et te permet d'interroger tous les suspects. Tu peux mener ton enquête en solo, ou en affrontant 1, 2 ou 3 autres joueurs. Electronic Detective a dans sa mémoire 130 000 affaires sombres à tirer au clair. Et, avec 3 niveaux de difficulté programmables, il soumet à ta perspicacité des énigmes toujours plus passionnantes.
Mais attention, la vie d'un détective est dangereuse. Alors, sois prudent ! Car au moindre faux pas, tu risques de te faire descendre...
Electronic Detective, un formidable jeu d'enquête et de suspense avec ordinateur.
ELECTRONIC DETECTIVE
IDEAL
ELECTRONIC DETECTIVE.

BABY-SITTING

On dit parfois doux comme une peau de bébé...

Je ne sais pas si Pif et Hercule sont de cet avis...

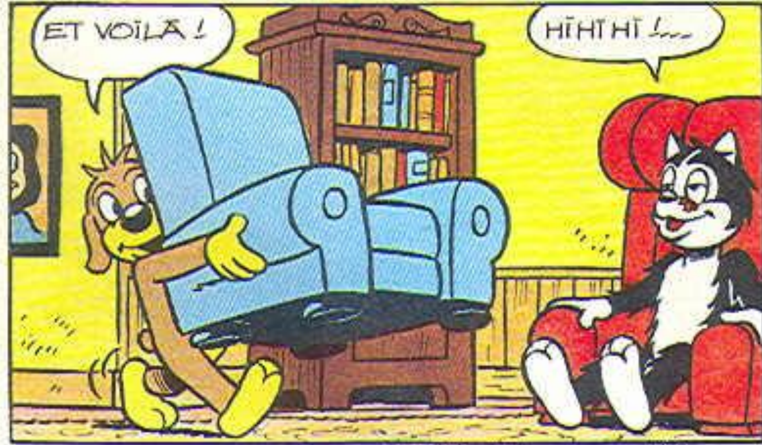








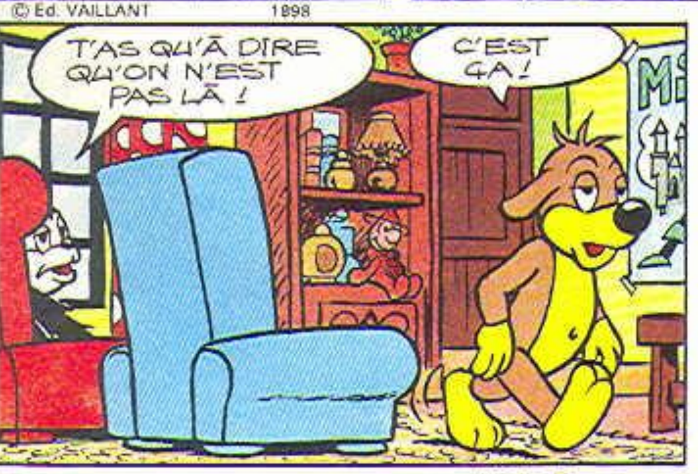






© Ed. VAILLANT 1898 1







SCÉNARIO: F. CORTEGGIANI D'APRÈS C. ARNAL. DESSINS: M. MOTTI


BONJOUR! JE SUIS VOTRE NOUVELLE VOISINE
C'EST GENTIL, ÇA, DE NOUS FAIRE UNE VISITE DE POLITESSE


ALORS COMME J'AI DES COURSES À FAIRE, JE ME SUIS DIT QUE VOUS POURRIEZ PEUT-ÊTRE GARDER MON PETIT BICHON!

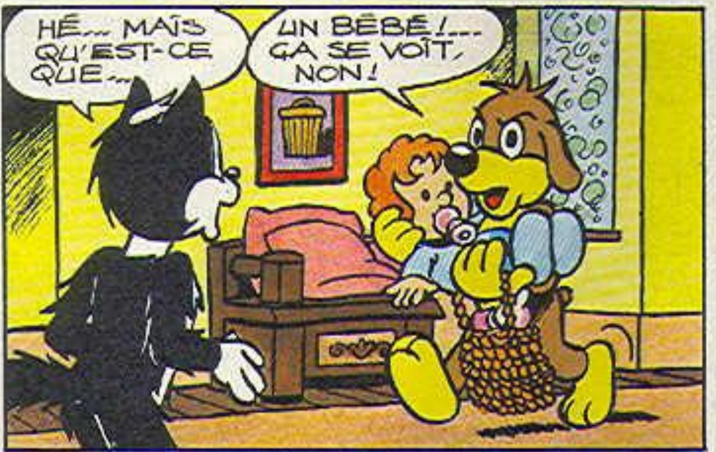

C'EST VRAIMENT TRÈS AIMABLE À VOUS D'ACCEPTER AUSSI RAPIDEMENT!
MAIS! ...


J'AI MIS UN PEU DE TOUT LÀ-DEDANS... IL MANQUE JUSTE LE LAIT, MAIS VOUS POURREZ EN ACHETER!
MAIS ...
GHEU!


VOUS VERREZ, IL EST ADORABLE
MAIS!...


MAIS...
Hiii!


OUAA!... QU'EST-CE QUI SE PASSE ?... ET NOTRE SIESTE, ALORS!


HÉ... MAIS QU'EST-CE QUE...
UN BÉBÉ!... ÇA SE VOIT, NON!


C'EST CELUI DE LA VOISINE... ELLE VEUT QU'ON LE GARDE!
MAIS IL EST MIGNON COMME TOUT!

1898


GUILI GUILI GUILI!
FAIS RISETTE AU MONSIEUR!


FAIS RI ... QUE
HUMPF!
POP


OUIIN
HOULA!
AÏE! AÏE! AÏE!


VITE... REBOUCHONS LE TOUT...
HUG!
POP

PFIUU!... ON L'A ÉCHAPPÉ BELLE! UN PEU PLUS ET NOTRE SIESTE ÉTAIT À L'EAU!
?
PTU!

OUIIN
BON SANG! MAIS FAIS QUELQUE CHOSE
JE M'EN OCCUPE!

OUIIINH!
PAS ÇA!... PAS LÀ... NON... PAS ICI... AH, VOILÀ!

VITE... VITE... DU COTON...

AAAH!... ÇA VA MIEUX!

TIENS! PIF LIT! CHACUN SES MÉTHODES!
PLEURS ET CRIS... PAGE 40... VOILÀ!

OUIN
C'EST ÇA! IL FAUT LE CHANGER

LA CRÈME... HOP! LE COTON... HOP!... HOP!... LA COUCHE... HOP!

AA!... ET VOILÀ! IL EST CALME!
GHEU!

ZZZ!
AU POIL, IL S'EST ENDORMI!

JE VAIS ACHETER DU LAIT... TOI, SURVEILLE-LE PENDANT... HUM!

¡JE TE PARLE!
POP POP


NON MAIS JE...
CHUT ! TU VAS RÉVEILLER LE BÉBÉ !

CHUUUT !
HOULÀ ! SCUSE...

JE VAIS ACHETER DU LAIT... TOI, GARDE-LE !
D'ACCORD !

NE T'INQUIÈTE PAS, IL EST TRANQUILLE. SUFFIT DE NE PAS FAIRE DE BRUIT !
AU POIL !

JE SENS QUE JE VAIS FAIRE COMME CE PETIT ANGE !
ZZZ !

DANS CE SILENCE PROPICE À UN PETIT ROUPILLON !

ZUT ! LA TÉTINE

ZZZ !
BROM
BOLONG
BOM
TONK
BAROAF

ÇA ALORS... IL NE S'EST PAS RÉVEILLÉ !

PFIUUU !
1898

4

OUIN

ALLONS BON, IL SUFFIT QUE JE M'ABSENTE 5 MINUTES
OUIN

MAIS !?
IL NE VEUT PAS QUE JE LE CHANGE ! AIDE-MOI VITE !
OUINN







1898

ALLONS BON !... Y'A MON BICHON QUI PLEURE ! AH, MAIS NON, ON DIRAIT QUE CE N'EST PAS...

OUINN



BOUGRE D'OR

Plus un sou en caisse, c'est ce que le roi Poilendur n'encaisse pas. Bougredane a-t-il un filon ? Mais qu'est-ce ?



TEXTE ET DESSINS : KAME


Bravo! Je vais de ce pas, la montrer au roi.


Sire, je fais frapper une nouvelle pièce de monnaie, ornée de votre portrait vraiment très ressemblant.


POILENDUR REX


Le Bougredane n'avait pas vu le côté pile.
Misérable! Tu vas payer pour cet affront.
Pitié sire, j'ai été trahi!

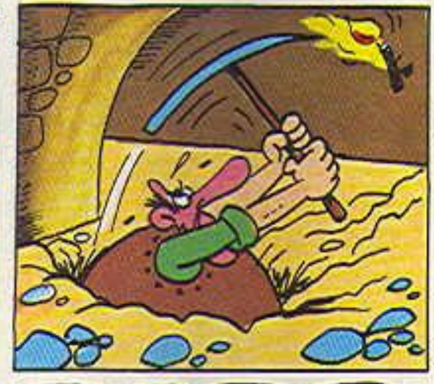

Tu as jusqu'à ce soir pour remplir mes coffres de pièces d'or, mais de vraies!


Ah! Je te tiens gredin! Dis-moi où se cache ce maudit graveur!
Il a déjà quitté le pays


Laisse-moi tranquille! Je veux examiner ce parchemin qui vient de me tomber sous la main.


Donne-moi ça nabot!
Voleur!


Mais! On dirait le plan d'un trésor!
Ça y est, il a mordu à l'hameçon.
Peu après...
D'après ce qui est dit, il faut creuser ici.




Mine de rien c'est qu'il a du cœur à l'ouvrage!
TCHOC! TCHOC!


LE TRÉSOR!


Ha! Ha! un trésor était caché dans ce palais et tout le monde l'ignorait.


Vide!
Alerte! Il y a un voleur dans la salle du Trésor.
BING! BANG!
Ouille!
On le tient!
Sire, on a trouvé ce perce-muraille en train de dévaliser la salle des coffres
Ha! Ha! sombre crétin. Tu ne savais donc pas qu'il n'y a plus un sou dans le trésor royal?
Je te laisse encore une chance mais c'est la dernière!
Je vais contacter Baloubard
On va faire un "haut-le dupe"
Sûr qu'il mijote un mauvais coup.
J'ai une idée qui vaut son pesant d'or.
D'abord, faire un échange d'écriteaux
BANQUE des FRANCS
DEPOT D'OR
Qui a dit que l'argent n'a pas d'odeur?
Ouf! c'est terminé les voilà!
BANQUE des FRANCS
Tu savais que ça existait?
Non. c'est tout nouveau.
CRAC!
la porte s'enfonce comme un rien.
Même pas de gardien!
ENTRÉE INTERDITE À TOUTE PERSONNE ÉTRANGÈRE AU SERVICE
Hurrah! Tout l'or est là!

Peu après...

Sire roi, je vous apporte là de quoi remplir toutes les caisses du royaume.

Fais voir!

Pouah! De la ferraille et des déchets!

Est-ce que tu te moques de moi?

De l'or, oui, mais de l'or... dure!

Je reprends Paleron comme Trésorier, toi Bougredane, je te garde à la Cour, mais pour la balayer.

Regarde bien ce que tu ramasses, des fois que tu trouves une pièce de dix centimes. On ne sait jamais...

FIN

TCR

JE DEBOITE! JE DOUBLE!! JE FONCE!!!

Sans rail, ni rainure de guidage, les circuits TCR sont révolutionnaires. Les voitures déboîtent, doublent, se rabattent et font même des queues de poisson comme dans la réalité.

TCR Plein Phares, c'est super! Les voitures ont des phares qui éclairent vraiment. Et il y a en plus des bandes fluorescentes dans les virages. Sans oublier la voiture bouchon, pour corser la course. Elle roule toute seule, moins vite que les autres et il faut sans cesse la doubler. TCR Plein Phares, c'est génial pour jouer la nuit.

Ideal Loisirs Distribution
12, av. Albert Einstein 93150 Le Blanc-M



DANS LA COLLECTION PANINI

L'HISTOIRE DE FRANCE

LES EVENEMENTS DE 1789 A 1919 EN IMAGES AUTOCOLLANTES

LA POCHETTE : 0,50 F - L'ALBUM : 2 F
en vente chez ton marchand de journaux.

NOM ____________________

PRENOM ____________________

Date de naissance ____________________

Adresse ____________________

____________________ Code postal ____________________

COLLECTION "HISTOIRE DE FRANCE"
N° DES VIGNETTES

OFFRE EXCEPTIONNELLE!

Pour t'aider à terminer tes collections, tu peux commander 20 vignettes de ton choix au prix de 10 CENTIMES la vignette au lieu de 20 c.

Pour cela envoie ta commande à
FRANCE IMAGES
BP 25 06021 NICE CEDEX
Avec une enveloppe à ton adresse, timbrée à 1,60 F, ainsi qu'un timbre à 2 F représentant le montant de ta commande.

D2R2 A ÉTÉ PLUS RAPIDE. PAR CODE, IL A PU PRÉVENIR LES SOLDATS REBELLES. MAIS A L'HORIZON...

A SUIVRE...





MIRO-MECCANO

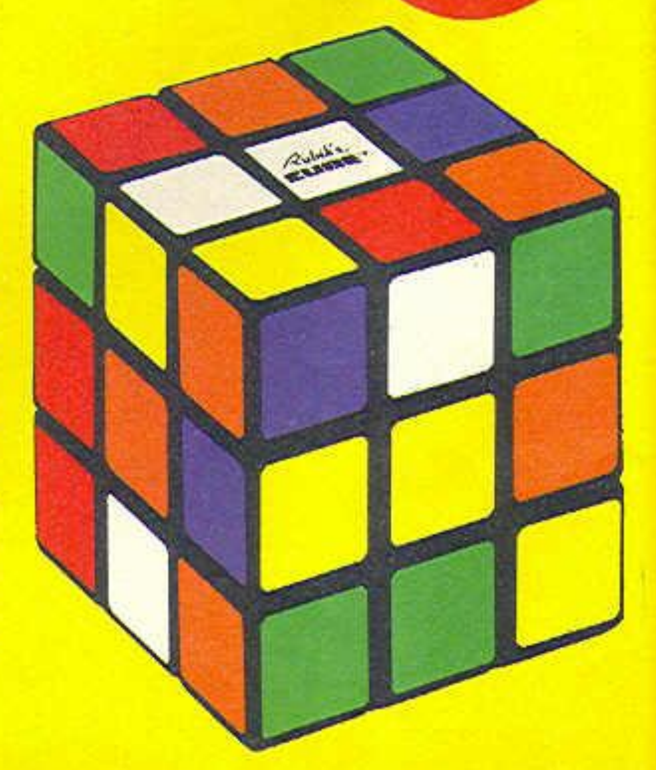
CHAMPIONNAT DE FRANCE JR

organisé par

Pif GADGET

Rubik's CUBE

SUPER FINALE
le 28 novembre
au Cirque de Paris



Chaude, chaude, chaude, elle sera chaude la super finale du 1er Championnat de France Junior de Rubik's Cube organisé par PIF-GADGET !

37'' pour réussir les six faces du Rubik's Cube : tel est toujours le record à battre, à quelques jours seulement de la grande finale du 1er Championnat de France Junior de Rubik's Cube qui doit se disputer le 28 novembre prochain au Cirque de Paris.

Et pourtant, rien n'est joué ! Car les as du cube continuent de s'entraîner et la compétition s'annonce ultra-serrée entre les centaines de concurrents inscrits pour la finale ! Qui sera le premier Champion de France Junior de Rubik's Cube ? Quel sera le premier record de France Junior de Rubik's Cube ?...

... Pifocubistes, rendez-vous le 28 novembre !



LA JUSTICE DE L'IRLANDAIS

Réveillé en sursaut par un hennissement d'un cheval...

Okada crut qu'il vivait un cauchemar...

SON PERE VENAIT DE FAIRE FEU SUR LUI...

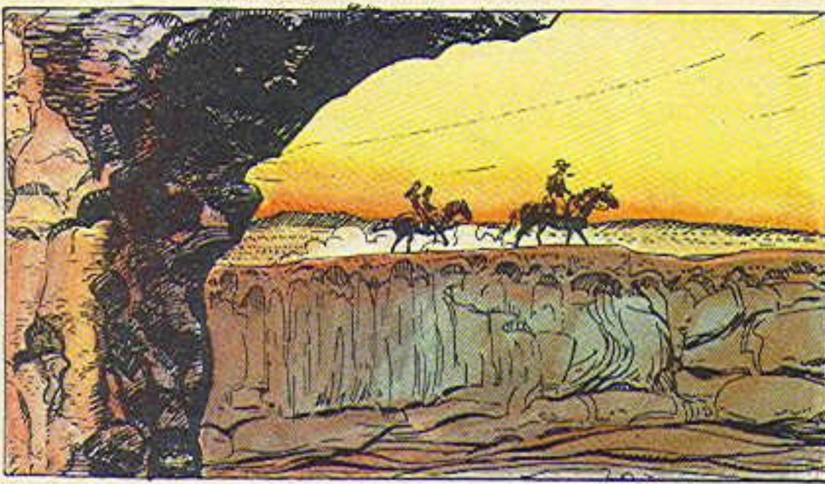
KPAW

PÈRE!...

1/66


TOUT AVAIT COMMENCÉ LA VEILLE, AVEC LA DÉCOUVERTE D'UN SOLDAT SUDISTE FORT MAL EN POINT...
À... À BOIRE... RIEN BU... DE... DEPUIS... DEUX JOURS!...
PEU APRÈS
...NOTRE COMPAGNIE DEVAIT EFFECTUER UN RAID DE REPRÉSAILLES SUR UN CAMP APACHE... LA CONSIGNE ÉTAIT... "NE LAISSER AUCUN SURVIVANT !!!"
...J'AI PRÉFÉRÉ DÉSERTER PLUTÔT QUE DE PARTICIPER À CE MASSACRE!...
C'EST TOUT À VOTRE HONNEUR L'AMI!...
...PEUT-ÊTRE! MAIS DEPUIS TROIS JOURS, JE SUIS POURCHASSÉ PAR DEUX GARS DE LA COMPAGNIE!... S'ILS ME RATTRAPENT, JE SUIS BON POUR DOUZE BALLES DANS LA PEAU!!!
SC
KPAAW
...HIER, ILS ONT TUÉ MON CHEVAL SOUS MOI... C'EST UN MIRACLE SI J'AI RÉUSSI À LEUR ÉCHAPPER!...
OKADA ÉTAIT PRÊT À ACCORDER TOUTE SA CONFIANCE À CET HOMME QUI AVAIT PRIS PARTI POUR LES SIENS...
PÈRE ET MOI, CONNAISSONS BIEN LE DÉSERT! NOUS T'AIDERONS, FRÈRE BLANC!...





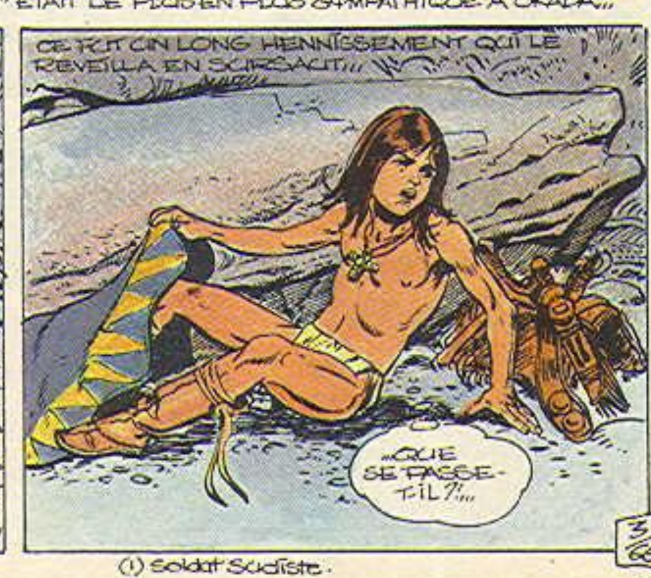






CE "DOS-GRIS"(1) ÉTAIT DE PLUS EN PLUS SYMPATHIQUE À OKADA...





(1) Soldat Sudiste.


DANS LA GRISAILLE DU PETIT JOUR, JOHNNY O'WILBURD S'ÉLANÇAIT VERS LES CHEVAUX !!!
PÈRE! QUE... QUE FAIS-TU?...
LE PAPOOSE RESTA SANS VOIX... L'HOMME N'ÉTAIT PAS SON PÈRE, MAIS...
...JAMES LEE!...
TU N'AURAIS PAS DÛ TE RÉVEILLER, PETIT COYOTE!!!
BANG
...INUTILE DE GASPILLER LA POUDRE LE DÉSERT SE CHARGERA DE VOUS!...
JAMES LEE AVAIT TOURNÉ BRIDE ET S'ENFUYAIT AU TRIPLE GALOP...
OKADA N'EUT QUE LE TEMPS DE PLONGER DERRIÈRE UN ROCHER...
...C'EST ALORS QUE L'ENFANT APERÇUT SON PÈRE, À DEMI-NU, QUI REVENAIT À LUI...
PÈRE!
...SI JE N'AVAIS PAS UNE CABOCHE D'IRLANDAIS, JE CROIS BIEN QU'ELLE AURAIT ÉCLATÉ COMME UNE CITROUILLE!...
1898
QUE... QUE S'EST-IL PASSÉ ?...
JE CROIS QUE C'EST CLAIR PAPOOSE, CE CHENAPAN PASSERA PLUS INAPERÇU DANS MES VÊTEMENTS QUE DANS SON UNIFORME!
...JE ME MÉFIAIS DE CE TYPE, ET POURTANT IL A RÉUSSI À ME SURPRENDRE !!!
OUMPF!


POURQUOI TE MÉFIAIS-TU DE LUI ?...
PARCE QUE JE N'AI JAMAIS VU UN HOMME PERDU DANS LE DÉSERT S'ENCOMBRER DE SA SACOCHE DE SELLE !...
...S'IL TIENT TANT À CETTE SACOCHE, C'EST QU'ELLE EST POUR LUI, TRÈS, TRÈS PRÉCIEUSE !...
...MAIS CEUX-LÀ NOUS EN APPRENDRONT PEUT-ÊTRE DAVANTAGE...
HOLÀ, L'AMI !... NOUS RECHERCHONS UN DES NÔTRES... L'AURIEZ PAS VU ?...
SI VOUS PARLEZ D'UN CERTAIN JAMES LEE QUI A DÉSERTÉ POUR NE PLUS TUER D'INDIENS, NOUS L'AVONS PLUS QUE VU...
VOILÀ L'UNIFORME QU'IL M'A LAISSÉ EN ÉCHANGE DE MES VÊTEMENTS !... JE DOIS AJOUTER QU'IL A AUSSI VOLÉ MON CHEVAL, MON FUSIL ET MON REVOLVER !...
1898
MAIS NOUS CONNAISSONS CE DÉSERT MIEUX QUE QUICONQUE ! JE SUIS SÛR QUE PÈRE LE RETROUVERA AVANT LA FIN DU JOUR !...
ET IL ME RENDRA DES COMPTES !...
LES SUDISTES ÉCHANGÈRENT UN REGARD AMUSÉ...
TA COLÈRE EST LÉGITIME, L'AMI... TU POURRAIS NOUS GUIDER JUSQU'À LUI ?...
D'ACCORD !... EN ROUTE !!!
5/6

RETROUVER ET SUIVRE LES TRACES DU DÉSERTEUR FUT, POUR "L'IRLANDAIS", UN JEU D'ENFANT...







LES FEUX DU COUCHANT EMBRASAIENT L'HORIZON QUAND...





1898






...MAIS JAMES LEE A CRU PLUS MALIN D'ESSAYER DE NOUS FAUSSER COMPAGNIE AVEC LES 5000 DOLLARS!... MAIS J'AI LE SOMMEIL LÉGER...
...OÙ CROIS-TU ALLER COMME ÇA, CAMARADE?... JETTE TON CEINTURON D'ARME! ET VITE!!!
?!...
... PUIS NOUS DEVIONS NOUS PARTAGER LE MAGOT ET FILER, CHACUN DE NOTRE CÔTÉ VERS LA FRONTIÈRE MEXICAINE....
CE TRAÎTRE A LES RÉFLEXES RAPIDES... JE L'AI APPRIS À MES DÉPENS...
PLAW
AH!
TU VEUX MON CEINTURON?... ATTRAPE!!!
...5000 DOLLARS EN PIÈCES D'OR!!!
KPAW KPAW
TU COMPRENDS PEUT-ÊTRE, MAINTENANT, POURQUOI IL TIENT TANT À CETTE SACOCHE?...
JE COMPRENDS SURTOUT QUE J'AI ÉTÉ BERNÉ DEUX FOIS DANS LA MÊME JOURNÉE !...
RASSURE-TOI, L'AMI... LÀ OÙ JE VAIS T'EXPÉDIER, TU NE SERAS JAMAIS PLUS BERNÉ!... HA! HA! HA!...
L'INDEX DE L'HOMME ALLAIT PRESSER LA DÉTENTE...
QUAND !...
AAAAH!
TCHAC
LE COUTELAS D'OKADA, ADROITEMENT LANCÉ AVAIT DÉSARMÉ LE SUDISTE!...


...LE SECOND N'EUT PAS LE TEMPS DE SE SERVIR DE SON "LE MAT"... ET QUELQUES...
BEAU TRAVAIL, PAPOOSE! À MON TOUR DE JOUER!
...SECONDES PLUS TARD LA SITUATION ÉTAIT RENVERSÉE...
LÂCHE CE COUTELAS, "DOS GRIS"! SINON...
...ET MAINTENANT OCCUPONS-NOUS DU TROISIÈME LASCAR
AVANT QU'IL
PAW
MIIIUUUUUUMM
EMBUSQUÉ DERRIÈRE SA MONTURE, JAMES LEE VOCIFÉRAIT...
JE N'AURAIS PAS DÛ T'ÉPARGNER "L'IRLANDAIS"! J'IMAGINE QUE BILLY ET SLIM T'ONT TOUT RACONTÉ, HEIN?!
EH BIEN TANT PIS!...
JE VOUS LIQUIDERAI TOUS!... TOUS... TOUS!...
1898
DÉVORÉ PAR LA COLÈRE, LE SUDISTE NE REMARQUA PAS LE CHEVAL QUI CONTOURNAIT PAISIBLEMENT LA DUNE...
ET DEMAIN, 5000 DOLLARS PASSERONT DE L'AUTRE CÔTÉ DE LA FRONTIÈRE HA! HA! HA!...
8/46


QU'ATTENDS-TU POUR LE LIQUIDER, L'IRLANDAIS ?... DESCENDS-LE, ET JE TE JURE QUE NOUS PARTAGERONS LE MAGOT AVEC TOI !...
JOHNNY O'WILBURD NE RÉPONDIT MÊME PAS... TOUTES SES PENSÉES ÉTAIENT POUR OKADA DONT IL AVAIT COMPRIS LE STRATAGÈME...
OKADA A PRIS TROP DE RISQUES... IL PREND TOUJOURS TROP DE RISQUES !...
ALLEZ, "L'IRLANDAIS" SI TU N'OSES PAS TIRER, RENDS-MOI CE FUSIL !...
JAMAIS !!!
ALORS TANT PIS POUR TON PAPOOSE, C'EST TOI QUI L'AURAS VOULU !!!
?! ...
LE SUDISTE S'ÉTAIT BRUSQUEMENT RELEVÉ ET...
ATTENTION AU PAPOOSE, JAMES ! DERRIÈRE TOI !!!
HA ! HA ! HA ! CETTE RUSE EST TROP VIEILLE BILLY !... ELLE NE PREND PAS AVEC...
JAMES LEE N'ACHEVA PAS SA PHRASE... QUAND LE SABLE CRISSA DERRIÈRE LUI IL ÉTAIT TROP TARD !...
PAF
OUGH !
OKADA, TRIOMPHANT, SE DRESSA SUR LA DUNE...
TOUT VA BIEN, PÈRE !... TU VAS POUVOIR RÉCUPÉRER TON ARME, TON CHEVAL ET... TES VÊTEMENTS !!!
1898
9/66





JOHNNY ET SON FILS ÉTAIENT DÉJÀ LOIN QUE LES CRIS DE RAGE DES GREDINS LEUR PARVENAIENT ENCORE...

QUE FAIS-TU PÈRE !!

JE CROIS QUE C'EST UNE FAÇON COMME UNE AUTRE DE RENDRE JUSTICE...

1898

"L'IRLANDAIS" AVAIT VU JUSTE; À PEINE AVAIENT-ILS DISPARU SOUS LE COUVERT DES ROCHERS, QUE LES TROIS SUDISTES SE RUAIENT VERS LEURS ARMES...

TU VAS PAYER TA TRAÎTRISE, JAMES !!!

JE ME DÉBARRASSERAI DE VOUS, AVANT BILLY!..

COURS BILLY!.. OOOH !..

L'ÉCHO DES PREMIÈRES DÉTONATIONS LEUR PARVINT PEU APRÈS...

KPAW KBAW KPAW



LA CUPIDITÉ DE CERTAINS VISAGES PÂLES DÉPASSAIT L'ENTENDEMENT D'OKADA; ELLE L'ÉTONNERAIT TOUJOURS, MÊME QUAND IL SERA DEVENU, PLUS TARD, LE CÉLÈBRE ET INTRÉPIDE CAPITAINE APACHE!....

12/65

Fin de l'épisode.



Pour gagner l'un de ces 350 magnifiques cadeaux c'est très simple.

Il suffit que tu découvres 4 noms cachés dans cette grille.

Pour les trouver, tu noircis dans la grille les mots que voici :

SORCIER • FERME • PISTE • CHASSE • FER • ARGENT • FUSIL • FEU • VOYAGE • VENT • NAVIRE • FAR-WEST • TEMPS • COTE •

tu peux aussi te procurer tous ces jeux qui sont en vente partout.

Si tu ne les trouves pas, écris au club

Matt & Jenny

89, Boulevard Auguste Blanqui
75013 PARIS.

Ces mots se lisent dans tous les sens, même en diagonale et une même lettre peut figurer dans plusieurs noms. Quand tous les mots auront été biffés les 4 noms à trouver apparaîtront dans les cases restées blanches

F	R	E	I	C	R	O	S
C	E	N	A	V	I	R	E
H	A	U	E	M	R	E	F
A	R	C	K	I	T	G	A
S	G	A	V	E	C	A	R
S	E	R	E	T	O	Y	W
E	N	D	N	S	T	O	E
T	T	S	T	I	E	V	S
T	F	T	S	P	M	E	T
A	E	O	F	U	S	I	L
M	R	N	J	E	N	N	Y

CE QU'IL FAUT FAIRE POUR GAGNER

1 ● inscris les 4 noms dans ton bulletin-réponse ci-dessus ;

BULLETIN-RÉPONSE DU JEU-CADEAU
Matt & Jenny

1 ☐☐☐

2 ☐☐☐☐☐☐☐☐☐

3 ☐☐☐☐

4 ☐☐☐☐☐☐

Nom ....

Prénom .... Age ......

Adresse ....

....

Code Postal ....

2 ● colle ce bulletin-réponse au dos d'une carte postale côté correspondance ;

3 ● affranchis suffisamment ta carte et envoie-la à l'adresse suivante :

PIG-GADGET
Jeu Cadeau MATT et JENNY
126, rue La Fayette B.P. 90
75461 PARIS CEDEX 10

pour qu'elle arrive avant le 15 décembre 1981 (15.12.81).

ATTENTION : Pas de réponse sous enveloppe.

Ce jeu-cadeau est réservé à la France métropolitaine.
Les 350 gagnants seront ceux dont les bonnes réponses arriveront les premières à PIF-GADGET.


GAMMA

Le sous-sol français recèle encore bien des trésors!

Géographie : ça bouge

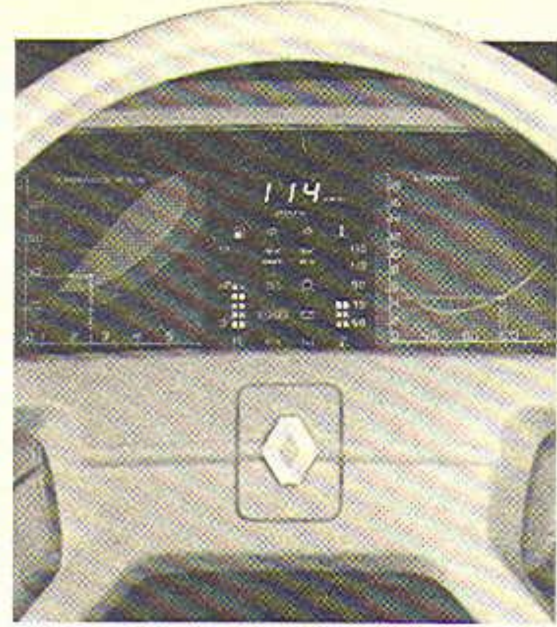
La géographie traditionnelle de notre pays est en train de changer. On t'apprend aujourd'hui que la Lorraine est notre meilleure région minière.
Confiée au B.R.G.M. (Bureau des Recherches Géologiques et Minières), cette exploration de notre patrimoine métallifère propose une jolie moisson de surprises : plus d'un millier « d'anomalies » (c'est ainsi que l'on appelle en langage savant les gisements de minerais) ont été détectées. Ainsi, le Massif armoricain (Bretagne) a révélé des « anomalies » de cuivre, de plomb, de zinc, d'argent, d'or et d'antimoine; le sud du Massif central, des indices de plomb, de zinc, de barytine et de fluorine; les Vosges, des promesses de tungstène et de molybdène, etc. Tous ces gisements sont bien sûr de taille moyenne; mais sans être un Eldorado, le sous-sol français recèle encore bien des trésors!

Les dinosaures sont parmi nous

Des paléontologues soviétiques viennent de découvrir plus de 5 000 traces de dinosaures dans les vallées de Kouguitangtaon en Asie centrale. Ces formidables reptiles ont vécu là au jurassique (il y a 45 millions d'années), sur les rives de ce qui à l'époque était encore une mer.
La mer a disparu, mais les traces de pas dans le sable et la vase se sont conservées. Ce qui est exceptionnel, c'est que ni le vent ni la pluie ne les ont effacées. Pourtant, depuis 1 million d'années, ces traces sont ainsi à l'air libre. Personne ne les avait encore remarquées! Comme quoi, les êtres fantastiques qui peuplèrent notre planète à l'aube des temps, n'ont pas fini de nous étonner...

Ces êtres fantastiques n'ont pas fini de nous étonner...


JACANA



Le tableau de bord de la Renault Eve voiture révolutionnaire.

Un ordinateur dans le moteur

EVE (traduisez : Elément pour une Voiture Econome) est un véhicule expérimental de recherche d'économie de carburant, conçu par les ingénieurs de la Régie Renault. Elle vient de remplir son contrat!
En effet, l'expérience montre qu'elle ne consomme que 4,1 litres à 90 km/h, 5,5 litres à 120 km/h, et 6,6 litres en ville. Ce qui signifie qu'elle n'utilise que 77 litres de carburant, là où une voiture normale a besoin de 100 litres. Elle parvient même à faire mieux que la Renault 5, qui détient pourtant le record du monde de l'économie d'énergie.
Pour parvenir à ce résultat, les ingénieurs ont bien entendu étudié la forme de cette voiture (son aérodynamisme), mais aussi l'utilisation d'un mini-ordinateur dans le moteur (ce qui donne à cette voiture un tableau de bord un peu particulier), c'est lui qui règle la consommation du moteur en fonction de la vitesse.
EVE est certainement à l'image de la voiture de demain!

Le sucre qui soigne

On a découvert pour le sucre, la plus inattendue des utilisations. On a démontré, preuves à l'appui, que du sucre en poudre versé sur des plaies importantes et très infectées, les nettoie et relance la cicatrisation de façon spectaculaire. A quand le paquet de sucre dans l'armoire à pharmacie?!



Ce filet maintient, sans le comprimer, le pansement sur toute la plaie.

Pour les gros bobos

Pour les petits bobos, il y a les pansements adhésifs. Pour les bobos plus gros, il y avait jusqu'à présent la compresse tenue par une bande. Une marque de pansement vient de sortir un filet tubulaire en coton latex. Il maintient, sans le comprimer, le pansement sur toute la plaie ou la blessure. On peut le couper pour l'adapter à toutes les parties du corps à panser. Pour remplacer la compresse, il suffit de soulever ce filet élastique et le tour est joué (il ne colle jamais). Lavable, il supporte l'ébullition à l'eau de Javel. On peut donc l'utiliser plusieurs fois. Très connu dans les hôpitaux, où il a fait ses preuves, il vient d'être mis en vente en pharmacie. Idéal pour les écorchures de vélo ou de skate!

Popeye les gros bras

Que serait Popeye le Marin sans ses gros bras? Lorsque l'on voit Popeye (le film), on ne peut manquer d'être étonné par ses énormes bras, hyper-musclés et tatoués, d'un réalisme saisissant. Ces prothèses en vinyl et latex ont été fabriquées en série, une centaine de paires de bras. Sur chacun d'eux, des poils blonds ont été implantés à la main, en trois jours de travail. Ces bras magnifiques deviendront le cauchemar de l'acteur Robin Williams. Car il fallait vingt minutes pour les « enfiler », et parfois dix heures de supplice pour les supporter toute une journée de travail... Mais tout de même, le résultat en valait la peine!



Robin Williams dans le rôle de Popeye.



BOISSON-PITCH

Réapprendra-t-il à vivre?

Clinique pour oiseaux

Bonne nouvelle pour les amis de la nature! Après de longues recherches, on a enfin trouvé l'endroit idéal pour construire le premier centre français pour les oiseaux trouvés. C'est dans d'anciennes carrières, près de Pleumer-Bodou, face aux réserves des Sept-Iles en Bretagne, que les oiseaux blessés ou mazoutés réapprendront à vivre. Mais surtout, dans ce centre, on va élever – pour les lâcher dans la nature – des pingouins et des guillemots, deux espèces qui avaient été anéanties dans la région. Après éclosions, les poussins seront nourris grâce à un système de sas, hors de tout contact humain. Une autre partie pourra être visitée. Ainsi, connaissance des oiseaux et repeuplement iront-ils de paire.



GAMMA

Ces pyjamas cancérigènes sont interdits de vente en France depuis 1979.

Le pyjama qui tue

De 1974 à 1977, il a été fabriqué au U.S.A. quelques millions de pyjamas d'enfants contenant du « Tris ». Le « Tris »? un produit qui résiste au feu. Bon, parfait! Mais il s'est avéré qu'il était très nettement cancérigène... La vente en France en fut interdite en 1979. Depuis, les pyjamas maudits s'étaient écoulés en Amérique du Sud et en Asie... Oui, mais voilà... deux mille de ces pyjamas viennent d'être trouvés (et saisis) sur un marché de Villeurbanne! D'où venaient-ils? On ne sait... Mais la contrebande sur les pyjamas, ça existe bel et bien!...



Attention aux distributeurs automatiques!

Le piège

Les distributeurs automatiques, c'est bien, c'est pratique... quand ça marche! D'après une enquête effectuée par un journal de consommateurs, il arrive fréquemment que la pièce glissée dans le distributeur soit engloutie sans que celui-ci restitue la friandise attendue. Alors que les bonbons, chocolats, etc. devraient être moins chers que dans les magasins, c'est l'inverse qui se produit Ainsi, le chewing-gum Hollywood vendu en magasin 2,50 F pour 11 tablettes, vaut 2,00 F dans un distributeur, mais pour seulement 7 tablettes!



GAMMA

Dix millions de réfugiés dans le monde.

Un réfugié sur deux est africain

Victimes des guerres, de la répression ou de la faim, les réfugiés sont aujourd'hui au nombre de 10 millions dans le monde. La moitié d'entre eux sont des Africains. Chassés de leur pays d'origine, ils se réfugient dans des états voisins qui, eux-mêmes très démunis, n'ont pas les ressources nécessaires pour les accueillir.

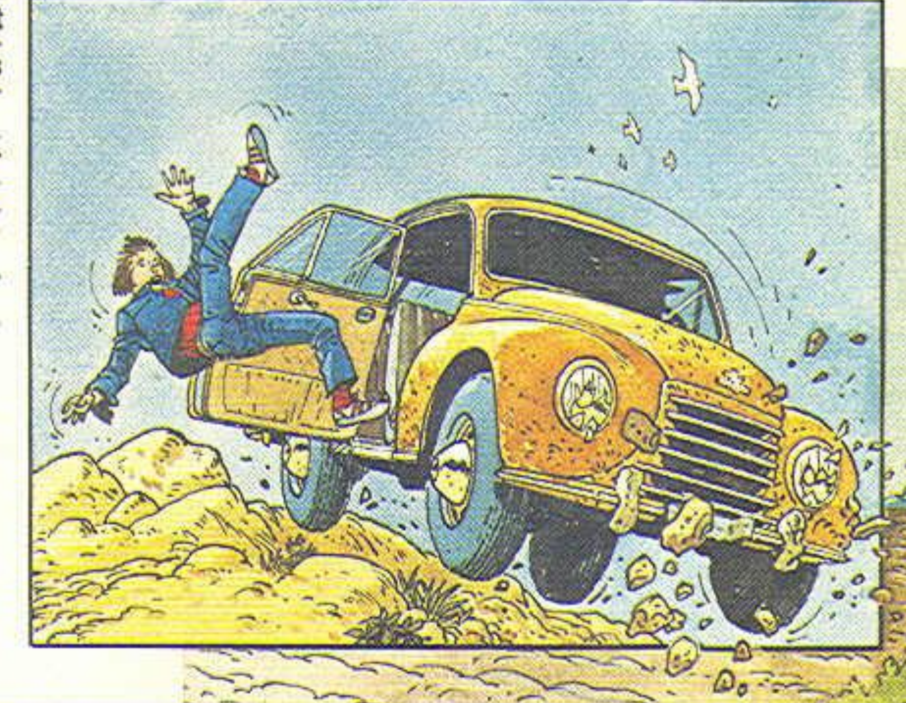
Pourtant, ces pays donnent l'exemple de l'hospitalité en respectant le droit d'asile.

Par exemple, les Somaliens, très pauvres et qui sont 3 millions et demi, ont permis à 1 million et demi de réfugiés de venir s'installer chez eux. On ne peut hélas en dire autant des pays riches qui n'accueillent que très peu de réfugiés. Les Nations Unies ont lancé un appel à la solidarité internationale. Quel peuple pourrait refuser d'aider les réfugiés africains, en particulier les enfants, quand c'est ni plus ni moins *la vie* qui est en jeu!

AVENTURE

LA FINALE ETAIT AU BOUT DU CH

La finale de la Coupe du monde est une pièce de théâtre dont les 22 joueurs sont les acteurs.
Pour eux, la pièce se termine par des cris joyeux, des rires et des chants. Parfois aussi, par des larmes...



Brusquement, le silence succède aux cris, aux chants, au martèlement lancinant de la samba. Dans le stade Monumental, près de 100.000 personnes soudain attentives, attendent la composition des équipes de Hollande et d'Argentine. Elles vont s'affronter dans quelques minutes pour tenter de gagner la Coupe du monde de football. Il est 16 h moins 2 mn.

Dans les vestiaires, les joueurs, un peu anxieux, tendus, piaffent d'impatience. Sur son banc, Léopoldo Minelli, tête basse, mordille nerveusement sa moustache... Ce joueur argentin de 29 ans a derrière lui une belle carrière de footballeur. Quelques jours auparavant, le match contre la Hongrie a confirmé ses qualités. Alors, pourquoi est-il si préoccupé ? L'arbitre qui appelle les joueurs sur le terrain, secoue sa torpeur : "Allons ! je dois réagir, faire honneur à mon équipe, à mon pays", se dit Minelli. Il est exactement 16 h.



Je suis seul sur la route...

La veille à la même heure, José - le frère de Léopoldo Minelli - était assis sur le bord d'une route traversant la pampa qui mène à Buenos Aires. Son aventure durait déjà depuis plus de huit heures. Dès l'aube naissante, il avait décidé de rejoindre, coûte que coûte, ce grand frère qu'il admirait tant. Ce grand frère qui avait besoin de lui, et qui, il le savait, l'attendait... N'était-il pas un peu son fétiche, sa mascotte ?...

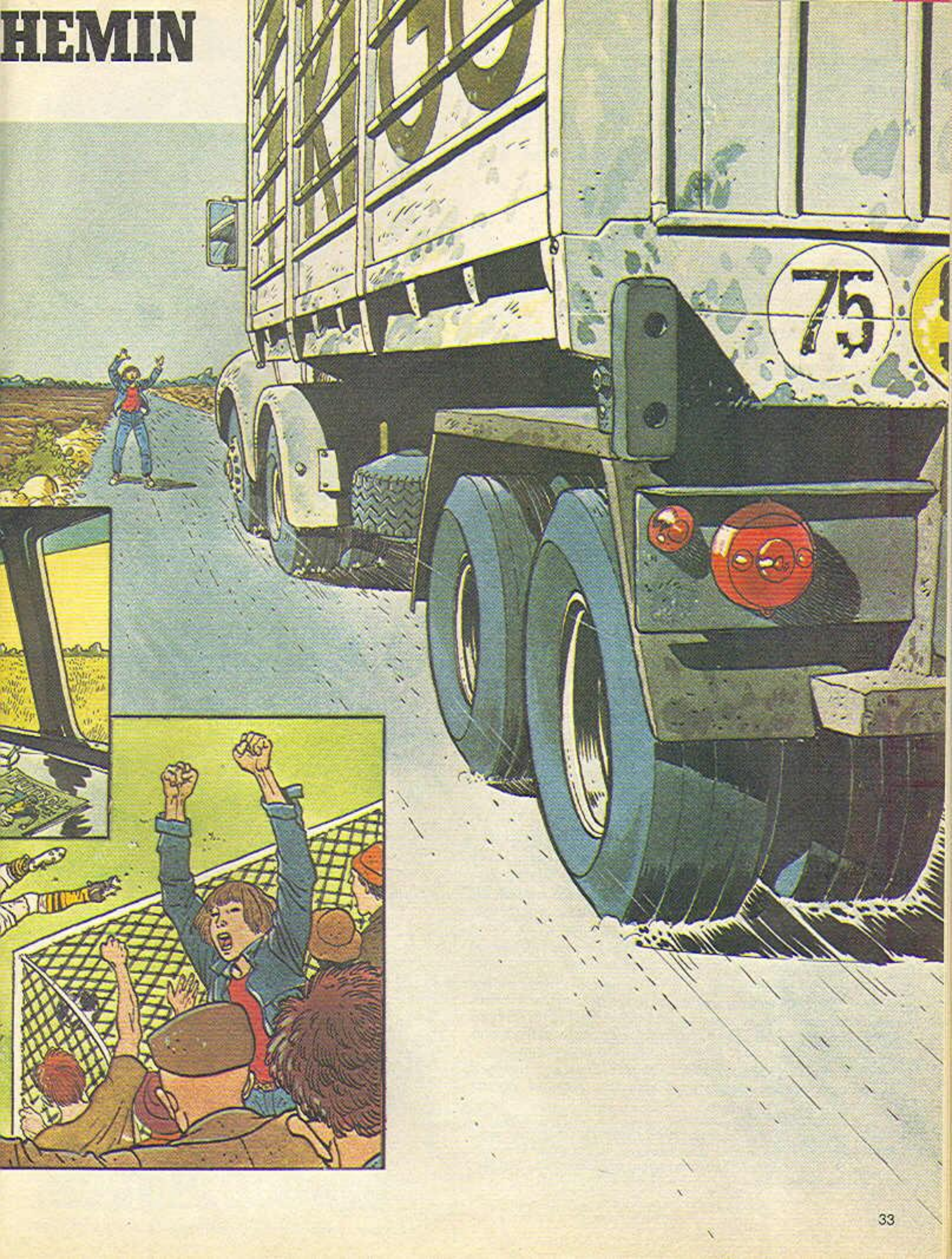
Et je viens vers toi...

Figés dans un garde-à-vous impeccable, les 22 joueurs écoutent les hymnes nationaux. Une formidable ovation a secoué le Monumental lorsque l'équipe d'Argentine a pénétré sur le terrain. La foule agite dans l'arène une forêt de drapeaux "bleu et blanc". Les géants hollandais, d'ordinaire si calmes, semblent nerveux.

Dès le coup d'envoi, ils cherchent à dominer leurs adversaires. Au milieu du terrain, Minelli rate sa première balle, et semble un peu perdu, comme absent... Ce n'est pourtant pas le moment, les "bûcherons" hollandais cognent dur.

Il aurait tant voulu voir José crier de joie dans les tribunes...




HEMIN
75

LA FINALE ETAIT AU BOUT DU CHEMIN

Je suis seul dans l'arène...

Le soleil cognait très fort sur la route dénudée. José attendait désespérement qu'une voiture accepte de le prendre. Il avait faim et soif. Les quelques vivres précipitamment emportés, n'étaient plus qu'un souvenir. Pour un peu, il aurait renoncé... Trop de kilomètres restaient à faire avant d'atteindre le but de ce voyage plein d'embûches. Mais l'espoir de voir son frère et d'être parmi la foule, qui dans moins de vingt-quatre heures fêterait la victoire, le soutenait. Alors, il attendait...

...Et je t'attends !

Depuis une demi-heure, la bataille fait rage sur la pelouse du Monumental. Les "bleu et blanc" ne plient pas sous les assauts des Hollandais déchaînés. Minelli s'est bien repris. Porté par les encouragements des 70.000 supporters argentins, il "slalome" vers le but hollandais... Une passe adroite vers Kempès, et celui que l'on appelle "El Goleador", fusille de son pied gauche le gardien adverse ! Délire dans le stade...

Les joueurs argentins se congratulent. Près de la ligne de touche, Minelli scrute désespérément les tribunes. Soudain ! il croit voir José debout, qui lui fait signe...

Mais la nuit n'a pas de cœur.

Il faisait nuit depuis longtemps lorsqu'un camion rugissant s'était rangé doucement sur le bord de la route. José, recroquevillé, dormait à poings fermés. Le chauffeur, un colosse, le prit délicatement dans ses bras, et le déposa sur la couchette...

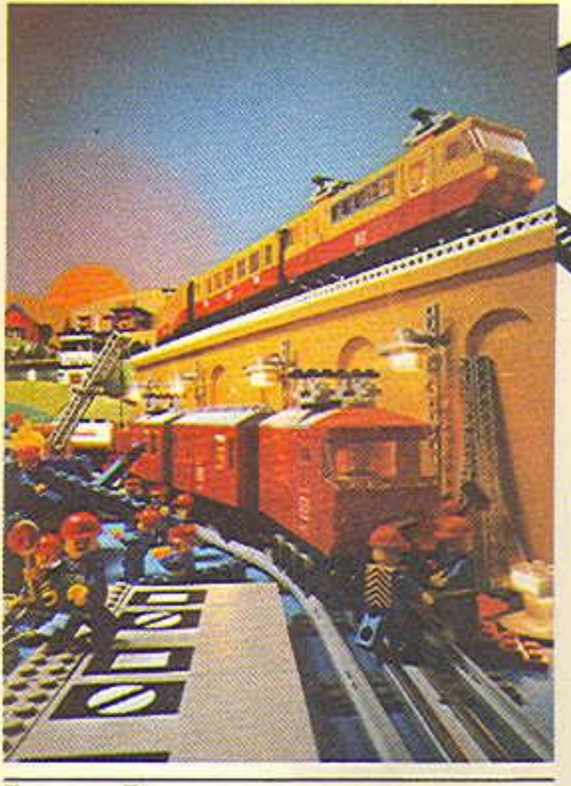
"– Mais enfin ! quel âge as-tu ? Et que fais-tu à cette heure-ci sur les routes ?

– Douze ans, répondit José qui raconta son histoire au camionneur... Je dois être à Buenos Aires avant midi...

– Alors, on n'a pas de temps à perdre !..."

L'immense pendule du stade indique 17 h 15. Le score : 1 à 0 en faveur de l'Argentine. L'entraîneur hollandais joue alors son va-tout. Il fait entrer en jeu Nanninga, surnommé "la Girafe". C'est un "grand" qui possède un jeu de tête terrifiant – et qui, miracle, égalise justement d'une tête, à quelques minutes de la fin du match ! On jouera donc les prolongations... "El Goléador", à la reprise, porte l'estocade. Deux banderilles : deux buts ! Le taureau hollandais est à genoux, la foule debout. La joie explose. Toute la nuit, la fête entraîne dans la rue un peuple déchaîné. Kempès est un héros. L'équipe d'Argentine est portée en triomphe. Toute l'équipe, sauf Minelli, qu'on cherche vainement... Loin de ce joyeux carnaval, la tête dans ses mains, il pleure. Il vient d'apprendre que son frère ne viendra plus...

Ce récit est tiré d'une histoire vraie. Lors de la Coupe du monde de football, le jeune frère d'un joueur argentin nommé Luque, fut tué dans un accident de voiture alors qu'il faisait du stop pour venir le voir jouer.



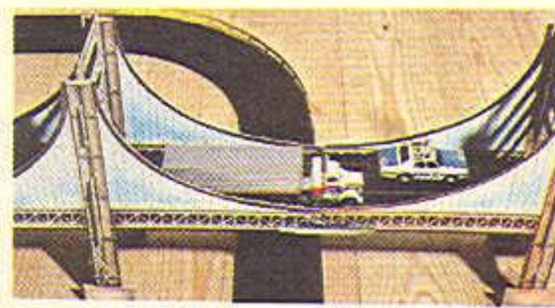
Loco-Lego

Lego propose deux trains à monter soi-même. Il y a tous les accessoires pour les fabriquer. En supplément, tu as même les voyageurs et le conducteur, le mécanicien et les poseurs de rails, et pour les éclairer : des briques lumineuses comme dans une vraie gare. Bref, c'est du *Lego*... c'est tout dire!



A piles

Ce petit train électrique fonctionne avec des piles. Ainsi, pas besoin de rallonge, de prises de courant, etc. On appuie sur un bouton, et la loco, le tender et les deux wagons parcourent un long trajet sur les rails en plastique. Deux autres avantages : Il est silencieux, et pas cher – 45,00 F.





Stop ! police...

Un autre circuit passionnant, celui que propose *Aurora*. Il vaut lui aussi 600,00 F, mais attention! ça va très vite sur la route, les camions n'ont pas de temps à perdre!... L'un d'eux s'élance à vive allure sur un pont... Le chauffeur n'a pas vu le panneau de limitation de vitesse! Une voiture de police le prend en chasse... Un barrage est mis en place... Les pneus crissent... Le camion frôle les barrières de protection... Palpitant!



Circuit à quatre voies

Ce circuit électrique te plongera dans le monde de la course automobile. Sur la piste, quatre voitures tous phares allumés se lancent dans une poursuite échevelée : elles se doublent, s'arrêtent,repartent... Avec *Sylverstone 8000*, c'est l'ambiance des grandes compétitions... Un très beau jouet, mais qui vaut hélas 660,00 F! – Fabriqué par *Matchbox*.



Sport-auto

Si tu préfères aux circuits et autres sports d'action un jeu plus calme qui demande réflexion et mémoire, voici : « F – 1 », le jeu de sport-auto que propose *Fenwick* – 150,00 F environ. On peut y jouer à 2, à 3, à 4, etc. Pas mal! pour se plonger dans l'ambiance des Grands Prix formule 1. On s'appelle : Lafitte, Arnoux, Prost ou Pironi, sans quitter sa chambre!... On peut rêver, non?! A noter que tous ces jeux sont vendus dans les Grands Magasins et dans les magasins spécialisés du Jouet.

Accessoires

Pour corser ce circuit *Aurora*, on peut ajouter quelques longueurs de rails flexibles, des virages, des cassis et dos d'âne – 90,00 F – *Aurora*. Le compte-tour vaut lui 111,00 F, il permet de contrôler la course.

REPONSES A TOUT

Je parle la nuit

Mes parents m'ont dit que je parlais la nuit. Peux-tu me dire ce que ça veut dire?
Fabien Weectsteen
Dammarie-les-Lys

Somnambule

J'ai une copine qui est somnambule. Est-ce qu'elle le restera toute sa vie?
Ghislaine Dubart
Nemours



Parler durant son sommeil n'a rien d'étonnant ni d'inquiétant. Ces paroles font partie de rêves dont tu ne te souviens plus le matin. Les rêves peuvent prendre toutes les formes, y compris les plus invraisemblables. Certains prétendent rêver en noir, d'autres en couleur; sous l'emprise du rêve, d'autres deviennent somnambules ou se mettent à parler... Mais quoi qu'il en soit, cette petite originalité a tendance à disparaître en vieillissant.

A la carte

Je me demande comment faisaient les premiers explorateurs pour connaître la forme des continents et établir des cartes... D'autant que les satellites et les avions qui permettent d'observer les contours de la Terre, n'existaient pas! Alors?
Paul Desslen Rischerin

Certains continents étaient connus depuis longtemps. Les premiers navigateurs, en suivant les côtes, en avaient dessiné les contours. Puis, les grands découvreurs du XVIe siècle – Christophe Colomb, Vasco de Gama et les autres – ont permis d'y rajouter tout le continent américain. Ces cartes n'étaient pas entièrement justes, mais donnaient déjà une bonne idée des continents. Les *portulans* – premières cartes marines au XIIIe et XIVe siècle – étaient la base de départ du dessin. Les explorateurs permettent ensuite de compléter les détails (montagnes, fleuves, etc.) de l'intérieur du pays. A ce point de vue, les cartes étaient déjà excellentes, bien avant l'invention des avions et des satellites!

La quille

Etant papa de pifophile, j'ai été intéressé par la question d'Yves Grathwolt de Strasbourg, qui se demandait d'où venait l'expression : « Avoir la quille ». Je crois savoir de source sûre que cette expression vient de l'ancien bagne de Cayenne. Effectivement, les bagnards ayant terminé leur temps, se voyaient rapatriés sur le continent par un voilier se nommant *La Quille*. D'où l'expression : « Voir ou avoir la quille », autrement dit : la liberté!
Dominique Parent
Guérard



L'embarquement des forçats en 1911



ROGER-VIOLLET

Nous remercions le papa du pifophile pour son explication qui, je pense, n'enlève rien à celle que j'ai donnée dans le n° 645.

Loin des yeux... près du cœur

J'ai déménagé il y a quelques mois et je m'ennuie de mes anciens camarades. Je leur écris, mais une lettre ne remplace pas leur présence. Si tu pouvais me donner quelques conseils pour que je puisse les retrouver, tu serais très gentil...
Pascale Munier – 12 ans
Cholet



Je conçois que perdre ses copains et ses copines d'un seul coup, n'a rien de bien folichon... Mais il ne faut pas en faire un drame, car tu n'y peux rien! Alors, tout en continuant à écrire à tes ami(e)s ou à les voir pendant les vacances, je te conseille de te tourner vers le présent et l'avenir. Des ami(e)s, pour quelqu'un de sociable et de gentil (tu sembles avoir ces deux qualités), cela se retrouve partout. Tu verras bientôt que cette transplantation forcée n'était en fait qu'un mauvais moment à passer.

Super-code

Je me suis souvent demandé ce que signifient les traits qui sont imprimés sur certains emballages. Est-ce qu'ils indiquent la provenance de la marchandise? son prix? ou tout autre chose?...
Pierre Jaffray
Saint-Sébastien-sur-Loire



Ces drôles de petits tableaux qui fleurissent sur les emballages, et commencent à envahir les livres, sont un code. Désormais, on dispose de caisses qui, grâce à l'électronique, savent lire les étiquettes toutes seules. Mais que leur donner? Tout simplement ces barres qui par leur épaisseur et leur espacement, donnent toutes les informations (13 au total) sur le produit – sa nature, son poids, le nom du fabricant, l'état des stocks... Deux ou trois magasins en France sont déjà équipés de ces caisses à lire ce genre d'étiquettes. Mais cette révolution dans l'étiquetage ne devrait pas tarder à se répandre...

Cheval super-œil

Je m'intéresse beaucoup aux animaux, et en particulier aux chevaux. A ce propos, est-il exact que le cheval voit les choses sept fois plus grosses qu'elles ne le sont en réalité?
Anne Montaget
Pont-de-l'Ain


JACANA

**C'est en effet une idée assez répandue, mais elle est fausse.
En réalité, le cheval n'a pas une vue excellente, il distingue très mal le contour des choses; il ne discerne que la forme générale, la grandeur et les mouvements de tout ce qui l'entoure.
Ainsi, un cheval reconnaîtra son maître à son allure.
Et s'il a parfois peur, c'est parce qu'il est surpris et non pas parce qu'il voit les objets d'une manière démesurée.**

Toujours pareil, Ayak ?

Cela fait trois ans que je lis régulièrement ton journal, et j'y ai toujours trouvé beaucoup de plaisir. J'aime toutes les histoires, mais je n'affectionne pas particulièrement Ayak, parce que je trouve que c'est toujours pareil. Mais il faut avouer que les dessins sont beaux, et les textes frais et poétiques.
Frédérique Munos – Mezu
Moulins

**Tu aimes sans aimer, tout en aimant quand même... J'ai l'impression, chère Frédérique, que tu nages en pleine contradiction!
A vrai dire, je ne trouve pas que les aventures d'Ayak soient davantage « toujours pareilles », que celles de Taranis ou de Justice.
Je pense que cette impression est liée au contexte très particulier de cette série; les éléments naturels, notamment, y jouent un rôle prépondérant.
Aussi, la neige, le vent, la nature envahissante, voilà les vrais responsables de ce sentiment de « déjà vu » que tu éprouves en lisant Ayak.**

Ça pique !

Je suis tombé un jour dans des orties, et j'ai eu plein de cloques. Pourquoi? J'ai un copain qui prend les orties à pleines mains, sans se piquer! Comment fait-il?
Olivier Fuscielli Nice


JACANA

**Si l'on regarde une feuille d'ortie au microscope, on distingue des sortes de poils minuscules. Ce sont en réalité de petites ampoules qui se rompent quand on y touche, en libérant un liquide urticant – autrement dit : qui pique!
Quant à ton copain, c'est un petit malin qui doit choisir, pour faire sa démonstration, des orties blanches qui, elles, ne piquent pas, et dont on peu même faire de la soupe!**

**Réponses à tout Pif-gadget
126, rue Lafayette
75461 Paris
BP 90 - Cédex 10**



Depuis quelques jours, mon chat Gna-Gna souffre derrière l'oreille gauche. Il ne cesse de se gratter et ne se laisse pas nettoyer. Comment faire pour le peigner?
William Bondet – Paris

J'ai trouvé un petit hérisson gros comme un poing d'homme.
Il me semble malade.
Que lui donner à manger?
Pascal Lebrun Marseille

**Ton chat se gratte derrière l'oreille, mais il est certain que c'est à l'intérieur que siège le mal, probablement s'agit-il de gale du conduit auditif.
Il faut acheter un produit spécial chez le vétérinaire, et l'appliquer dans l'oreille une ou deux fois par semaine.
Quelquefois, il s'agit d'otites eczémateuses qui démangent énormément.
Ne tarde pas à soigner Gna-Gna, car les otites se compliquent souvent d'infections.**

**Un hérisson est toujours infesté de parasites externes : puces, tiques, etc.
Il faut souvent**

Le docteur Rousselet-Blanc te répond...

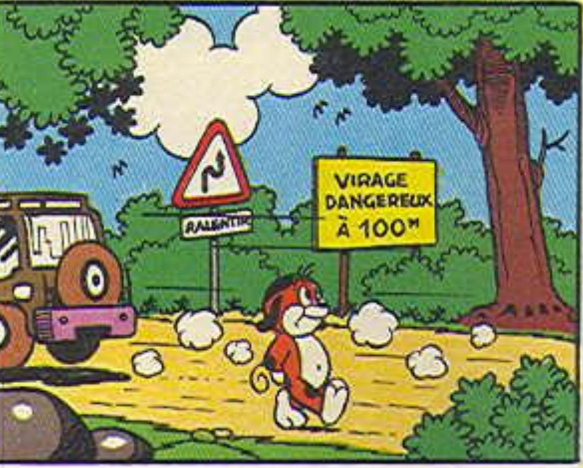
**le traiter avec des poudres antiparasitaires.
Le hérisson se nourrit de petits escargots, de limaces, d'insectes... mais il boit aussi du lait, aime le jaune d'œuf cuit et les petits morceaux de viande.
C'est un animal très vagabond et très difficile à garder dans un jardin, car il s'enfuit dès que l'amour l'appelle, et rien ne l'arrête!
L'hiver, le hérisson hiberne sous un tas de feuilles ou de bois, ou bien encore dans les trous des vieilles murailles.**

VMS PUBLICATIONS PIF GADGET
126, rue La Fayette 75461 PARIS CEDEX 10 · Tél. 246 92 25

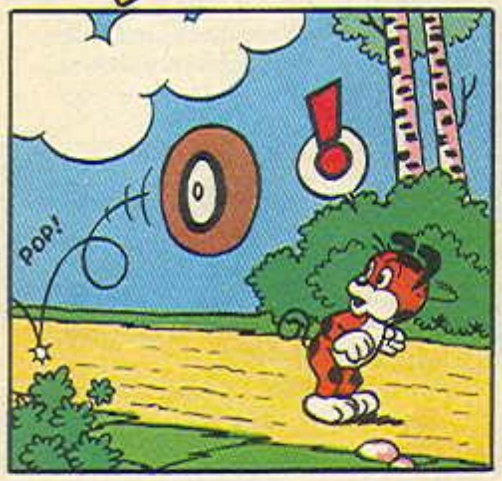
Directeur de la publication:
Jean-Claude Le Mour.
Rédacteur en Chef:
Robert Andréucci.
Secrétaire général de la rédaction:
Alain Le Bihan.
Rédaction:
André Perrot, Roger Dal, Léon Wisznia (chefs de rubrique), Jean Pénichon, Michèle Lecreux, Pierre Veillé.
Secrétariat de Rédaction:
Claude Bardavid, Gilbert Favrie.
Maquette:
Jean-Pierre Labesse (chef de Studio),
Michel Cassou, Carlos Muñoz.
Marketing - Commercial:
Daniel Wirz.
Promotions et relations extérieures:
Gérard Lanternier.
Publicité:
Media Cosmos
3, av. de Madrid – 92521 Neuilly
Tél.: 747.16.00.
Directeur:
Jean-Pierre Soupa.
Chef de publicité:
Suzel Messerschmitt.




PIFOU...

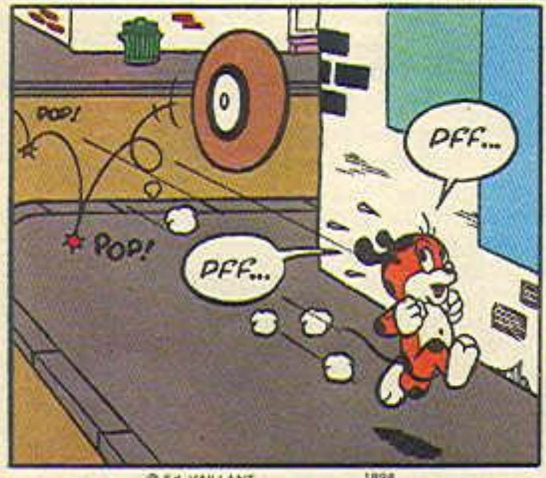

VIRAGE DANGEREUX À 100M
RALENTIR

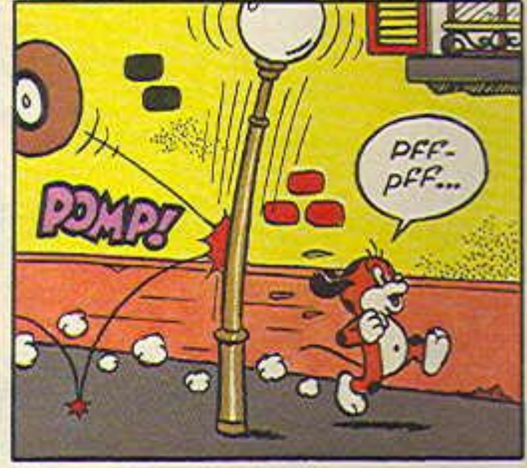

iiiii
CRAC!


POP!
!


Pas glop!
POP!
POP!


Pas glop-pas glop!
POP!

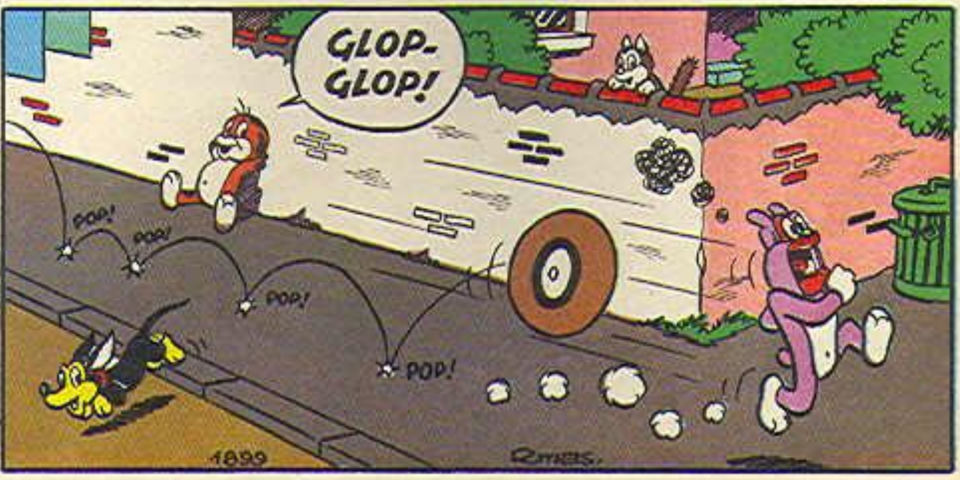

POP!
PFF...
POP!
PFF...


POMP!
PFF-PFF...


GNOUF!
?

 1898


Lamentablement avachi... Tsss-Tsss... Crois-moi petit, pour garder la forme, rien ne vaut une bonne séance de jogging!


GLOP-GLOP!
POP!
POP!
POP!
POP!
1899

GRAND CONCOURS



"L'HISTOIRE TU CONNAIS ?"

Cette semaine : **« Un peuple de héros. »**
Voici donc le premier des quatre grands voyages en bandes dessinées, à la redécouverte de l'Histoire : **« Un peuple de héros »**, – premier des quatre grands récits d'aventures historiques que Pif-Gadget t'offre pendant quatre semaines.
Marathon et Salamine, Athènes et Sparte, Thémistocle et Léonidas, Darius et Xérxès: ce fut l'histoire d'un peuple de héros, le peuple grec – en lutte contre l'envahisseur perse. Lis ce passionnant récit. Tu revivras ainsi une grande aventure humaine. Et puis, tente ta chance au grand concours : « L'Histoire, tu connais ? », sous le patronage des grands historiens Alain Decaux, André Castelot et Claude Mazauric.

COMMENT JOUER ET GAGNER ?

1. VRAI OU FAUX ?

Lis (et relis) attentivement le récit que je te présente cette semaine. Cela fait, tu auras remarqué que des questions te sont posées au bas de certaines pages, en relation avec les affirmations contenues dans les textes des vignettes de bandes dessinées de ces pages. A chacune de ces questions, plusieurs réponses te sont proposées, parmi lesquelles **une seule est bonne** – une seule, mais voilà : pas forcément celle qui est affirmée dans le récit. Alors, qu'est-ce qui est vrai, qu'est-ce qui est faux ?... A toi de choisir et de rétablir la vérité historique.
Une fois ton choix effectué, remplis soigneusement le bulletin-réponse en faisant une croix dans les cases correspondant à tes choix.

Exemple :
Au bas de la page contenant la 1re question, tu peux lire ceci :
le dieu grec de la Guerre était-il :
A. – Adès ?
B. – Arès ?
C. – Hermès ?
La bonne réponse est la réponse B : Arès. Adès étant en réalité le dieu des Enfers et Hermès le dieu du Commerce, des Voyages... et des Voleurs.
Pour répondre correctement, tu dois donc remplir le bulletin-réponse comme suit :

Question 1

	VRAI	FAUX
Réponse A		X
Réponse B	X	
Réponse C		X

Chaque semaine, plusieurs questions te seront ainsi posées à partir des textes (bulles et commentaires) de chacune des quatre bandes dessinées d'aventures historiques. Et chaque semaine, tu disposeras d'un nouveau bulletin-réponse.

2. DEVIENS TOI-MÊME UN HISTORIEN DE TA VILLE OU DE TA RÉGION.

Il s'agit de l'épreuve subsidiaire qui départagera les meilleurs bulletins-réponses. En quoi consiste-t-elle ?

Ton village, ta ville ou ta région ont sans doute été le lieu d'un ou plusieurs événements historiques. Choisis l'un de ces événements (à la seule condition qu'il se soit produit avant l'année 1900) et reconstitues-en l'histoire. Pour cela mène ta propre enquête à la découverte du temps passé, interroge tes parents, ton instituteur ou ton professeur d'histoire, le bibliothécaire, etc. Puis, raconte cette histoire de la manière que tu voudras : par écrit, ou sur une bande sonore, ou encore en images et en textes avec des dessins ou des documents... enfin, de quelque manière que tu puisses imaginer ou souhaiter.
Bref, deviens toi-même un historien !
Commence dès cette semaine à réfléchir et à travailler sur cette épreuve subsidiaire. Tu as jusqu'au 29 décembre 1981 pour nous l'envoyer, avec tes bulletins-réponses que tu auras soigneusement remplis et découpés.

3. CONSERVE BIEN SOIGNEUSEMENT TON PREMIER BULLETIN-RÉPONSE

Une fois que tu auras lu attentivement le récit en bandes dessinées, remplis ton 1er bulletin-réponse et conserve-le précieusement. Il faudra nous l'envoyer, ainsi que les 3 suivants, accompagné de la réponse à la question subsidiaire, à : PIF-GADGET.
Grand concours : « L'Histoire, tu connais ? »
126, rue La Fayette
B.P. 90
75461 PARIS, CEDEX 10.
Les réponses doivent parvenir au plus tard le 29 décembre 1981.
Attention ! c'est la date d'arrivée qui compte.
Un jury souverain — auquel participeront : André CASTELOT, Alain DECAUX, Claude MAZAURIC, historiens, Jean OLLIVIER, scénariste, et Robert ANDREUCCI, rédacteur en chef de Pif-Gadget — appréciera les réponses des concurrents. Il tiendra compte de l'exactitude, de la qualité et de l'originalité des réponses, ainsi que de l'âge des concurrents.

Extraits du règlement : Ce concours est réservé aux lecteurs de Pif-Gadget âgés de moins de 14 ans, et résidents de la France métropolitaine.
Si tu veux avoir des renseignements plus précis, tu peux obtenir le règlement complet tel qu'il a été déposé chez Maître FRON, huissier à Paris.
Pour cela, il suffit d'adresser une demande à Pif-Gadget — Concours « L'Histoire, tu connais ? » — 126, rue La Fayette, 75461 PARIS, CEDEX 10.
Joindre une enveloppe timbrée à ton adresse.

Ne manque pas la semaine prochaine, ton deuxième grand voyage à la redécouverte de l'Histoire : « Le serment des Carnutes ».

LISTE DES PRIX

1er prix : Un voyage d'une semaine en Égypte, pour 4 personnes.
2e prix : Un téléviseur couleur d'une valeur de 3 500 F.
3e prix : Une caméra sonore d'une valeur de 2 000 F.
4e prix : Un télescope d'une valeur de 1 300 F.
5e prix : Un vélo-cross.
6e prix : Un microscope.
7e prix : Une encyclopédie mondiale du sport.
8e prix : Un magnétophone à cassette.
9e prix : Le *Petit Robert*, dictionnaire alphabétique et des noms propres (2 volumes).
Du 10e au 23e : Un grand jeu électronique CEJI ; **du 24e au 39e :** Une collection *« Aux quatre coins du Temps »* : 12 volumes - éditions BORDAS ; **du 40e au 51e :** *« Contes gais de tous les temps »* : 4 volumes - éditions BORDAS ; **du 52e au 63e :** *« Les grandes aventures de l'humanité, en bandes dessinées »* : 4 volumes - éditions BORDAS ; **du 64e au 76e :** 3 volumes de la collection l'Iroquois : *Les Animaux* - éditions BORDAS ; **du 77e au 88e :** 3 volumes de la collection l'Iroquois : *Les Machines* - éditions BORDAS ; **du 89e au 188e :** Un jeu éducatif MAKO ; **du 189e au 288e :** Un ouvrage des éditions de LA FARANDOLE ; **du 289e au 388e :** Une boîte de peinture LEFRANC-BOURGEOIS ; **du 389e au 500e :** Un album de bandes dessinées.

Ce Concours a pu être réalisé grâce à l'aimable participation des éditions BORDAS, des éditions de LA FARANDOLE, de CEJI, de MAKO, et de LEFRANC-BOURGEOIS.

ATTENTION !

Les réponses aux quatre concours seront publiées dans Pif-Gadget n° 667 qui paraîtra le 5 janvier 1982.

BULLETIN-RÉPONSE :

NOM ....
PRÉNOM ....
Date de naissance ....
Adresse ....
....
Ville ....
Code postal ....
PIF-GADGET N° 660 : **« Un peuple de héros ».**
VRAI ou FAUX ? Fais une croix dans les cases correspondant à ton choix.

Question 1	VRAI	FAUX
Réponse A		
Réponse B		
Réponse C		

Question 2	VRAI	FAUX
Réponse A		
Réponse B		
Réponse C		

Question 3	VRAI	FAUX
Réponse A		
Réponse B		
Réponse C		

Question 4	VRAI	FAUX
Réponse A		
Réponse B		
Réponse C		

Question 5	VRAI	FAUX
Réponse A		
Réponse B		
Réponse C		


LES GRECS
UN PEUPLE DE HEROS...
CE MATIN DU PRINTEMPS 490 (*), BION ET EUMÈNE, DEUX JEUNES BERGERS GRECS SE FICHAIENT BIEN DE LEURS MOUTONS. * AVANT J.C
ILS DEBARQUENT! REGARDE-LES!
LES BARBARES VONT S'EMPARER D'ATHÈNES, EUMÈNE, ILS SONT PLUS NOMBREUX QUE LES ÉTOILES...
ET CELA SE PASSAIT DANS LA PLAINE DE MARATHON À QUELQUE DIX LIEUES D'ATHÈNES, CAPITALE DE L'ATTIQUE. LES ENVAHISSEURS ÉTAIENT PERSES.
LES NÔTRES SONT LÀ-BAS, PRES DU TEMPLE D'HÉRAKLÈS. ILS SONT BRAVES, BION!
MAIS ILS SONT PEU. SEULS SONT VENUS LES SOLDATS D'ATHÈNES ET DE PLATÉE.
DARIUS, GRAND ROI DES MÈDES ET DES PERSES SE VANTAIT DE NE FAIRE QU'UNE BOUCHÉE DES TROUPES GRECQUES. IL RAMENAIT SUR SON NAVIRE, UN GREC TRAÎTRE À SA CITÉ, HIPPIAS, ANCIEN TYRAN D'ATHÈNES.
LES GRECS ÉCRASÉS ICI, TES PARTISANS DEMEURÉS DANS ATHÈNES S'EMPARERONT DES RÊNES DU POUVOIR, HIPPIAS!
MES FIDÈLES SE TIENNENT EN ALERTE, ROI DES ROIS.
NOUS AVONS DÉJÀ SOUMIS LES CYCLADES, PACIFIÉ LA GRANDE ÎLE D'EUBÉE, EMPORTÉ D'ASSAUT LA PLACE D'ÉRÉTRIE. CE N'EST PAS UNE POIGNÉE D'ATHÉNIENS QUI FREINERONT NOTRE MARCHE.
HIPPIAS EUT UN PETIT RIRE SEC.
LA COUTUME D'ATHÈNES VEUT QUE LE COMMANDEMENT DE L'ARMÉE SOIT CONFIÉ À DIX STRATÈGES. CES CHEFS DOIVENT DÉJÀ SE DISPUTER ENTRE EUX.
DANS LE CAMP GREC, IL EST VRAI, LA DISCUSSION AVAIT ÉTÉ CHAUDE. CERTAINS STRATÈGES HÉSITAIENT À LIVRER BATAILLE.
OUBLIES-TU MILTIADE QUE NOUS DEVONS COMBATTRE À 1 CONTRE 10.



1) Le dieu grec de la guerre était-il :
A. Adès ? - B. Arès ? - C. Hermès ?

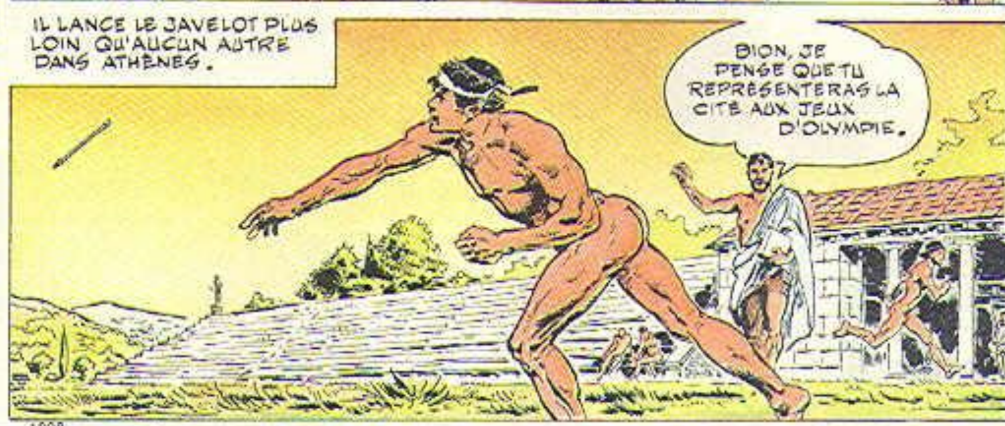


2) L'épreuve du Marathon aux jeux Olympiques est-elle de :
A. 42,195 km ? - B. 45,185 km ? - C. 40,175 km ?



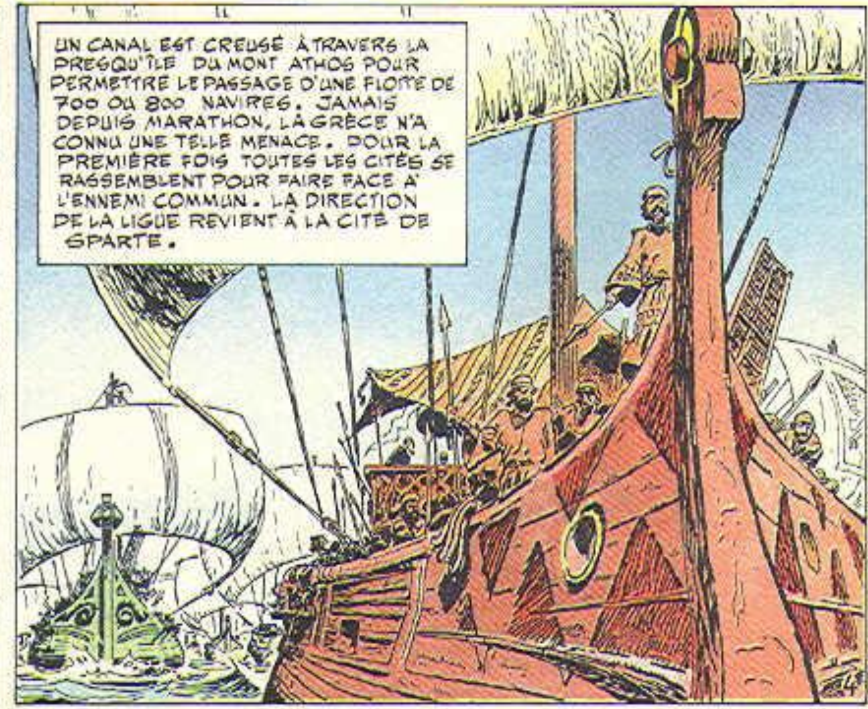






1898





3) L'Acropole était-il :
A. Un temple dédié à Athéna ? - B. Une ville haute ? - C. Un marché ?

LÉONIDAS, ROI DE SPARTE SE PORTE AU DÉFILÉ DES THERMOPYLES AVEC 6000 GRECS DU SUD DONT 300 SPARTIATES.

NOUS AVONS CHOISI D'ALLER À LA MORT COMME À UNE FÊTE. LÉONIDAS

L'ARMÉE DE XERXÈS DÉFERLE SUR LA THESSALIE COMME UNE LAME DE FOND BALAYANT TOUT SUR SON PASSAGE.

CES POUILLEUX DE GRECS SE SONT RETRANCHÉS DANS UNE GORGE...

COMME DES RATS !

XERXÈS SOMME LÉONIDAS DE CAPITULER

LE PERSE T'ÉCRIT CES SIMPLES MOTS : ***RENDS TES ARMES...***

TU LUI RÉPONDRAS PAR CES SIMPLES MOTS : ***VIENS LES PRENDRE !***

TOUS LES ASSAUTS DES PERSES SE BRISÈRENT CONTRE LE MUR DES SPARTIATES

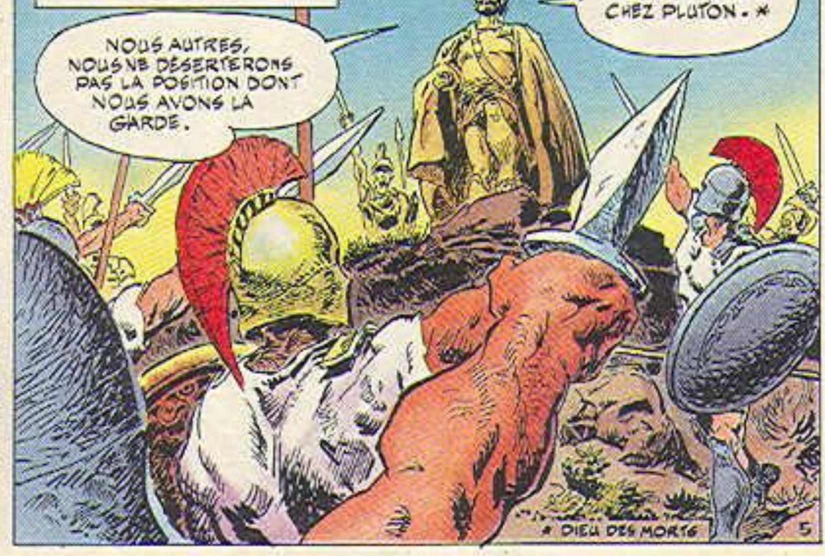
VOUS AVEZ ENCORE BEAUCOUP À APPRENDRE, BARBARES !

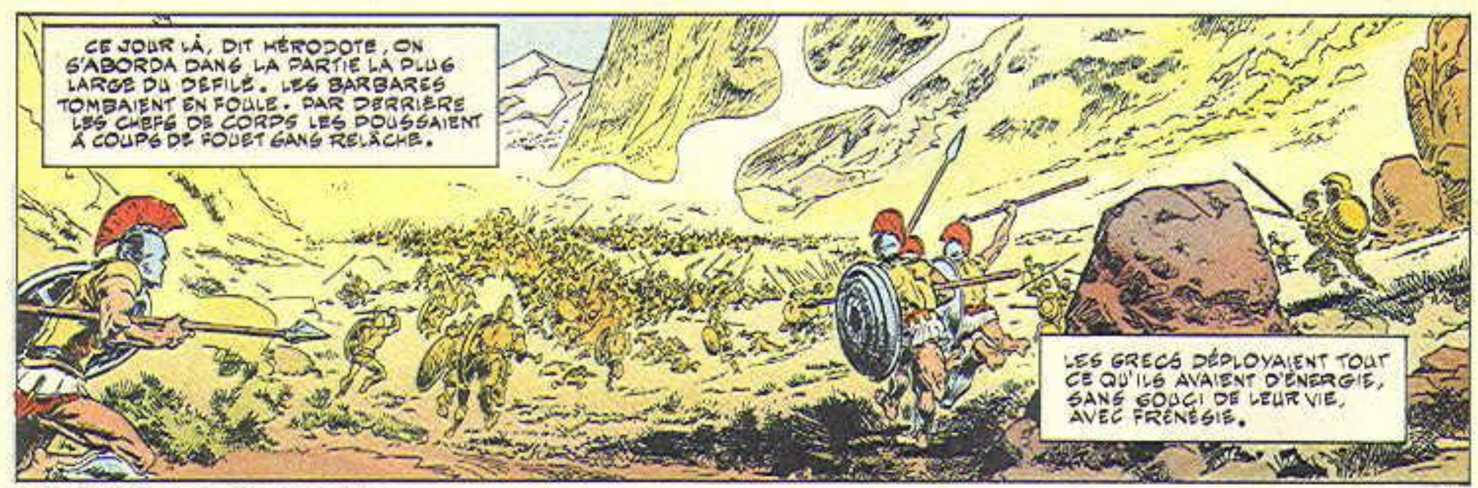
A-AAAH !

TROIS JOURS DURANT LES ENVAHISSEURS S'ÉPUISÈRENT EN ATTAQUES VAINES. IL FALLUT QU'UN TRAÎTRE, EPHIALTES, INDIQUÂT À XERXÈS UN SENTIER SECRET DE LA MONTAGNE. HYDARNÈS CHEF DE LA GARDE S'EN EMPARA DANS LA NUIT.

POUR LES SPARTIATES LA RETRAITE ÉTAIT ENCORE POSSIBLE. LÉONIDAS RENVOYA TOUS SES ALLIÉS.

RENTREZ CHEZ VOUS ET COMBATTEZ POUR LE SALUT DE VOS CITÉS..





PAR QUATRE FOIS LES SPARTIATES REPOUSSÈRENT LES BARBARES.



ET C'EST ALORS QUE PARURENT SUR LES ARRIÈRES HYDARNÈS ET LES TROUPES DE LA GARDE DÉVALANT LA MONTAGNE DE L'OETA.



LÉONIDAS TOMBA ET SUR SON CORPS GRECS ET PERSES SE MÊLÈRENT DANS UN ÉLAN ACHARNÉ



L'UN APRÈS L'AUTRE LES HOMMES DE SPARTE MOURURENT.



LES THERMOPYLES FORCÉES, L'ARMÉE DE DARIUS MARCHAIT SUR L'ATTIQUE.



1898





4) Aux Thermopyles, l'empereur de Perse était-il :
A. Darius ? - B. Crésus ? - C. Xerxès ?


BION, LE CHAMPION D'OLYMPIE REÇOIT UN JAVELOT. IL N'EST QU'UN PARMI LES MILLIERS D'AUTRES VOLONTAIRES DE LA GRANDE FLOTTE DE THÉMISTOCLE.
SI LES DIEUX LE VEULENT, J'EN FERAI BON USAGE.


LES PERSES INCENDIENT ATHÈNES... LA FUMÉE DES BRASIERS COURONNE L'ACROPOLE.
IL NE RESTERA AUX ATHÉNIENS QUE LES YEUX POUR PLEURER.


LA FLOTTE DES PERSES ARRIVE. LES VAISSEAUX SONT SI NOMBREUX QUE LEURS MÂTS CACHENT LE SOLEIL.


THÉMISTOCLE PENSE QUE C'EST ICI À SALAMINE, DANS LA RADE ÉTROITE, QU'IL FAUT ATTIRER LES GALÈRES DE XERXÈS. NOMBRE DE STRATÈGES ESTIMENT QUE C'EST LÀ UNE FOLIE.
DANS LE FEU DE LA DISCUSSION, EURYBIADE LE SPARTIATE MENACE L'ATHÉNIEN..
TU DIVAGUES THÉMISTOCLE TU VEUX LA PERTE DE LA GRÈCE.


FRAPPE MAIS ÉCOUTE !
ON L'ÉCOUTE ET ON LE SUIT.

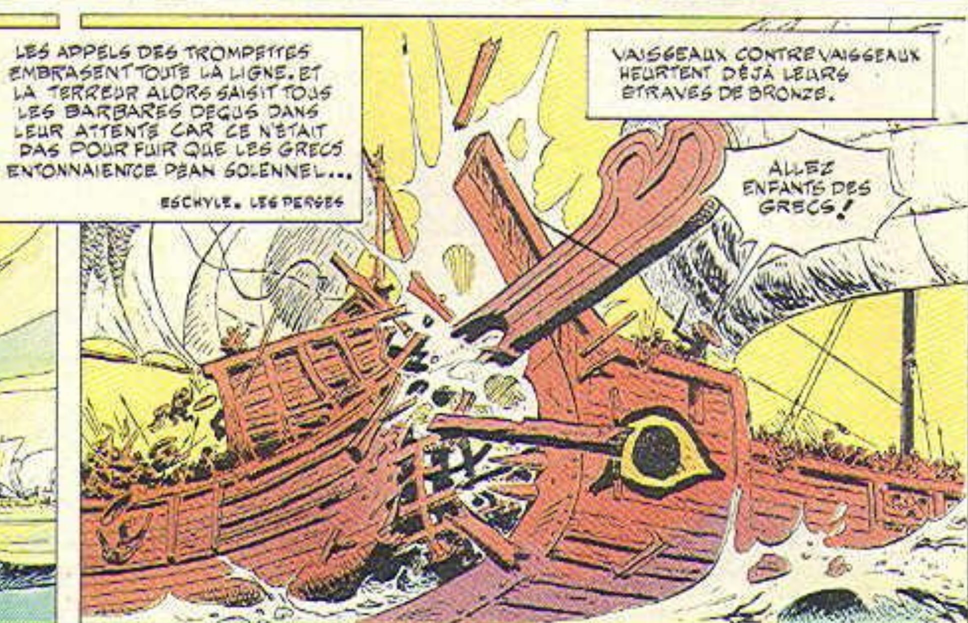
1698


GRAND ROI, LA FLOTTE DES GRECS SE PRÉPARE À FAIRE RETRAITE À LA FAVEUR DE LA NUIT
MIEUX ENCORE, THÉMISTOCLE FAIT PARVENIR À XERXÈS UN ESPION PORTEUR DE FAUSSES NOUVELLES.

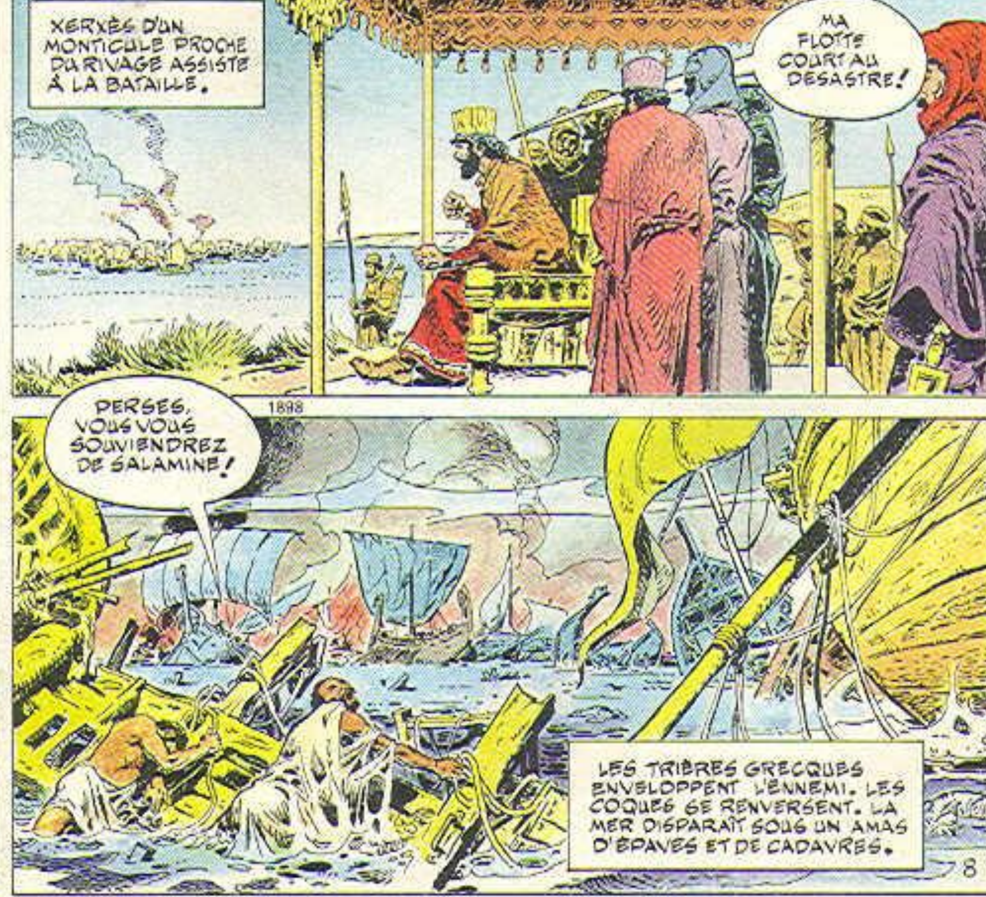

LE PERSE DONNE DANS LE PIÈGE TENDU. IL FAIT CERNER SALAMINE PAR LA MULTITUDE DE SES VAISSEAUX ET DONNE L'ORDRE D'ATTAQUER LE BUT QU'A VISÉ L'ATHÉNIEN !
J'ASSISTERAI DU RIVAGE À L'ANÉANTISSEMENT DES GRECS. DE LEUR ALTIÈRE FLOTTE IL NE RESTERA RIEN.

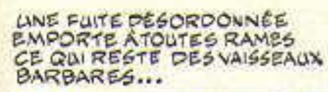

LES LOURDS VAISSEAUX PERSES SE PORTENT À LA RENCONTRE DES RAPIDES TRIÈRES AUX TROIS RANGS DE RAMEURS.
LE VENT TOURNE. IL GÊNE NOS MANOEUVRES.


DES NAVIRES GRECS UN IMMENSE APPEL MONTE AVEC LE SOLEIL..
ALLEZ ENFANTS DES GRECS! DÉLIVREZ VOS ENFANTS ET VOS FEMMES, LES SANCTUAIRES DES DIEUX DE VOS PÈRES. C'EST LA LUTTE SUPRÊME!

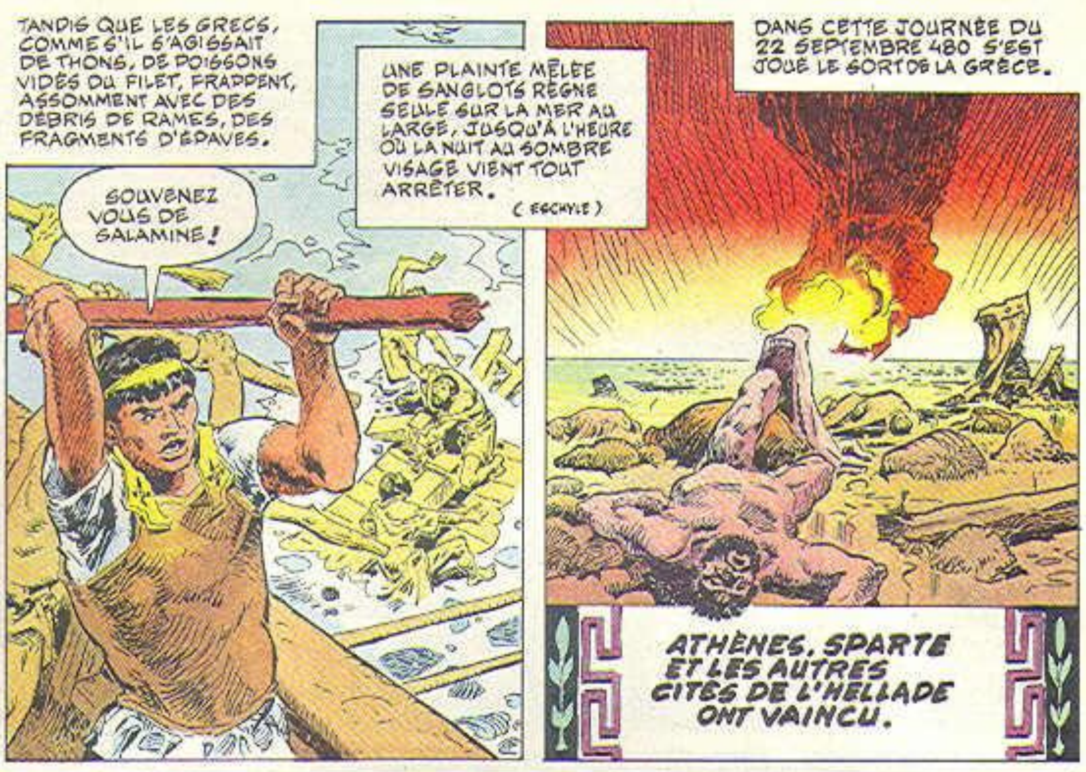

LES APPELS DES TROMPETTES EMBRASENT TOUTE LA LIGNE. ET LA TERREUR ALORS SAISIT TOUS LES BARBARES DEÇUS DANS LEUR ATTENTE CAR CE N'ÉTAIT PAS POUR FUIR QUE LES GRECS ENTONNAIENT CE PÉAN SOLENNEL...
ESCHYLE. LES PERSES
VAISSEAUX CONTRE VAISSEAUX HEURTENT DÉJÀ LEURS ÉTRAVES DE BRONZE.
ALLEZ ENFANTS DES GRECS!

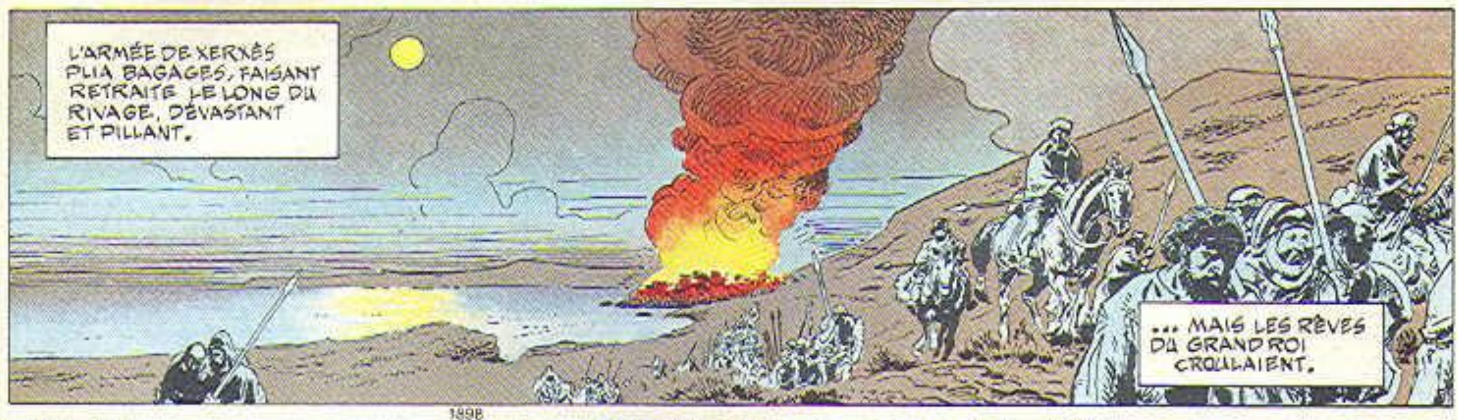

LES NAVIRES PERSES NE PEUVENT ÉVOLUER DANS LA PASSE ÉTROITE. ILS S'ABORDENT LES UNS LES AUTRES.
QU'ATHÉNA GUIDE MON JAVELOT!


XERXÈS D'UN MONTICULE PROCHE DU RIVAGE ASSISTE À LA BATAILLE.
MA FLOTTE COURT AU DÉSASTRE!
1898
PERSES, VOUS VOUS SOUVIENDREZ DE SALAMINE!
LES TRIÈRES GRECQUES ENVELOPPENT L'ENNEMI. LES COQUES SE RENVERSENT. LA MER DISPARAÎT SOUS UN AMAS D'ÉPAVES ET DE CADAVRES.
8


UNE FUITE DÉSORDONNÉE EMPORTE À TOUTES RAMES CE QUI RESTE DES VAISSEAUX BARBARES...


CES GRECS SONT DES DÉMONS!


TANDIS QUE LES GRECS, COMME S'IL S'AGISSAIT DE THONS, DE POISSONS VIDÉS DU FILET, FRAPPENT, ASSOMMENT AVEC DES DÉBRIS DE RAMES, DES FRAGMENTS D'ÉPAVES.
SOUVENEZ VOUS DE SALAMINE!
UNE PLAINTE MÊLÉE DE SANGLOTS RÈGNE SEULE SUR LA MER AU LARGE, JUSQU'À L'HEURE OÙ LA NUIT AU SOMBRE VISAGE VIENT TOUT ARRÊTER. (ESCHYLE)
DANS CETTE JOURNÉE DU 22 SEPTEMBRE 480 S'EST JOUÉ LE SORT DE LA GRÈCE.
ATHÈNES, SPARTE ET LES AUTRES CITÉS DE L'HELLADE ONT VAINCU.


L'ARMÉE DE XERXÈS PLIA BAGAGES, FAISANT RETRAITE LE LONG DU RIVAGE, DÉVASTANT ET PILLANT.
... MAIS LES RÊVES DU GRAND ROI CROULAIENT.


THÉMISTOCLE RENTRAIT EN VAINQUEUR DANS LES RUINES D'ATHÈNES
NOUS AVONS TOUT CELA À REBÂTIR.. MAIS NOTRE PEUPLE EST UN PEUPLE DE HÉROS.


DES TROUPES PERSES DEMEURÈRENT EN GRÈCE COMMANDÉES PAR MARDONIOS. AU PRINTEMPS 479, ELLES ENVAHIRENT UNE NOUVELLE FOIS L'ATTIQUE.
LES BARBARES ARRIVENT!


ATHÉNIENS ET SPARTIATES CONJUGUÈRENT LEURS EFFORTS ET MARCHÈRENT À L'ENNEMI.
SALUT, HOMMES DE SPARTE!















FIN DE L'ÉPISODE

5) La confédération qui regroupe les villes de la mer Egée se tint à :
A. Delos ? - B. Naxos ? - C. Mykonos ?



D'APRÈS LE PERSONNAGE DE C. Arnal

HERCULE







24/81









GASP!

L'INSPECTEUR GÉNÉRAL ! AÏE ! UNE INSPECTION SURPRISE ! OUILLE !



© Ed. VAILLANT 1898






TIENS !
ET TIENS !
RAS LE KÉPI DE CES PLAISANTERIES VASEUSES !
JE SUIS SÛR QU'EN PLUS, CE SCÉLÉRAT DOIT RICANER DANS UN COIN !
RIS DONC PAILLASSE !
ABRUTI !
ÇA COMMENCE À BIEN FAIRE CE PETIT JEU !
QUOI ?
ENCORE !
EN PLUS, CE ZOUAVE A MIS LE MAIRE !
HÉ ! HÉ ! MAIS CETTE FOIS, ÇA NE PREND PAS !
HERCULE VA EN ÊTRE POUR SES FRAIS !
ON VA RIRE !
HOOuuu ! LES VILAINS PAS BEAUX ! BEULEUUU !
BEURK !
BERK !
VISEZ UN PEU LA TÊTE DE CES COMIQUES, LA CRISE LES MECS !
HA ! HA !
ARRÊTEZ JE FLIPPE !
ALLEZ SALUT LES POTEAUX !
MOI JE PARS AU BOULOT !
ZOUPLA !
HA ! HA ! HA !
HERCULE A RAISON, CE GARDIEN A BESOIN DE REPOS ! IL FAUT ENVOYER CET EXCITÉ EN TRAITEMENT !
TU AS BIEN FAIT DE NOUS PRÉVENIR, SA CRISE PEUT DEVENIR DANGEREUSE !
NE VOUS INQUIÈTEZ PAS MONSIEUR LE MAIRE, IL VA ÊTRE BIEN SOIGNÉ !
YANNICK-81


UN JEU
POUR
CHAQUE AGE !
Poker Horse
RUMINADO
ESCARGOLOTO
ESCARGOLOTO
ESCARGOLOTO
ESCARGOLOTO
cachimAges
JEU D'ADRESSE
ESCARGOLOTO
l'aventure
de petits écureuils
partis chercher fortune
JEU DE MEMOIRE VISUELLE
conception jm piart photo fradophot
SDJE
8/10 RUE STE LUCIE 75015 PARIS 575.73.50
JEUX DU LUTIN

BOURICO. ATTENTION A LA RUADE.

Bourico, c'est le compagnon des chercheurs d'or. Chacun son tour il faut le charger : un piolet, un lasso, un chapeau... Mais attention ! Il faut être adroit. A chaque fois qu'on le charge, on risque la ruade ! Car, c'est une sacrée tête de mule Bourico. Quand il rue, il envoie tout promener ! Qui va le faire ruer ?

Bourico, c'est du suspense, c'est du rodéo !

Idéal Loisirs Distribution,
12, av. Albert Einstein. 93150 Le Blanc-Mesnil.

Bourico

TOUT SCHUSS DANS LE RIRE.

TOUT EN COULEUR

Pif

PIF ET HERCULE AUX SPORTS D'HIVER

7,80F

En vente chez tous les marchands de journaux 7F80

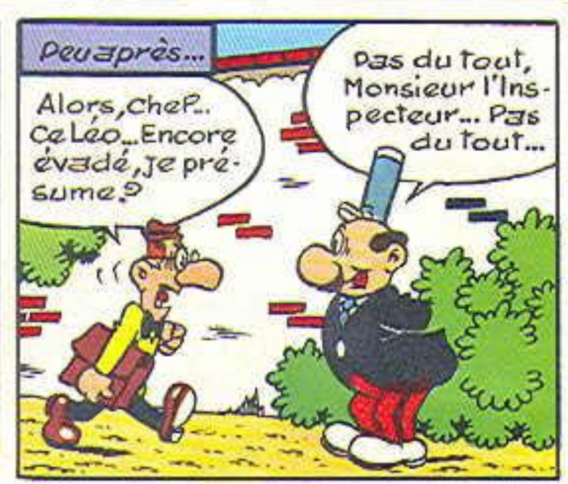

Barbie®
Avec mon rodéo van, j'emmène mon cheval Dallas au grand rodéo!
Avec ses hanches et ses jambes articulées, Barbie Western est la meilleure cavalière de l'Ouest. Grâce à son rodéo van équipé d'un treuil, d'une C.B. et d'une antenne, elle emmène son fougueux cheval Dallas dans tous les rodéos.
Crinière et queue peignées, Dallas est encore plus beau pour gagner les concours.
Mezza
Ogilvy & Mather
Barbie Western a aussi une jolie jupe.
BARBIE
MATTEL®


LÉO
bête à PART


Ras le bol d'être bouclé!
Hé...Ho! Evasion caractérisée... C'est interdit par le règlement!


Tsss-tsss! Je ne m'évade pas, Chef...
... Je fais un peu d'exercice!

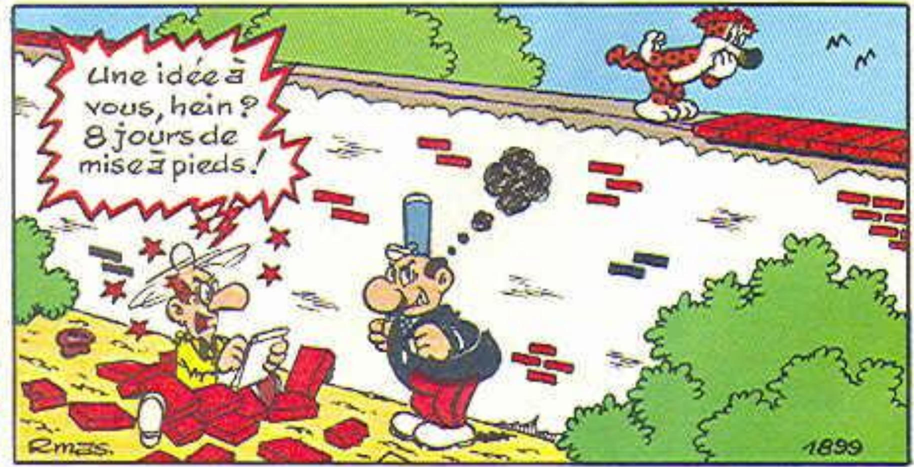

Je ne suis plus dans le Zoo, d'accord...
Mais je ne suis pas non plus dehors!
Pas bête, ça... Pas d'entorse au règlement, tout le monde est content!


Peu après...
Alors, chef.. Ce Léo...Encore évadé, je présume?
Pas du tout, Monsieur l'Inspecteur... Pas du tout...

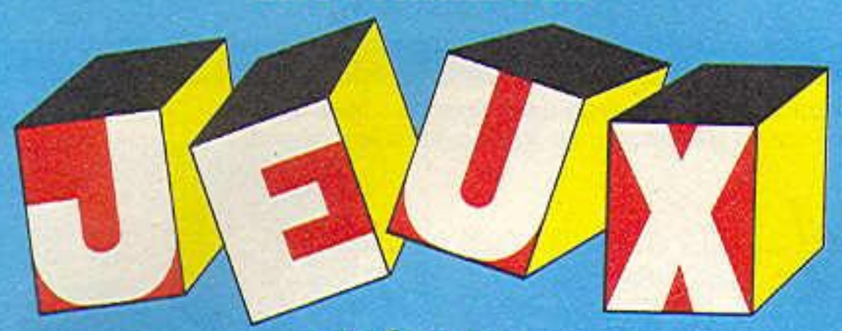

Pour se changer les idées, il fait une petite promenade de santé sur le mur du Zoo... Ni bouclé, ni évadé... Heu... C'est une idée à moi pour le sortir un peu de sa cage!


Pas évadé... Je demande à le voir pour y croire!
C'est bon!
LÉO... Cesse ton manège, l'Inspecteur te demande!


Tout de suite, Chef!
i-i-i-i-i...


Une idée à vous, hein? 8 jours de mise à pieds!
Rmas.
1899

LE JOURNAL DES



SPÉCIAL EXTRA-TERRESTRES

1 JEU À POINTS

Le père Mathieu est bien surpris! Un étrange objet a atterri dans son champ... Pour savoir ce dont il s'agit, relie les points numérotés. Et tout au long de ce journal, tu pourras suivre le déroulement de cet étrange événement...

MESSAGE CODÉ 2

Ce jeu est la suite logique du précédent. Traduis ce que dit le personnage « venu d'ailleurs », en déchiffrant son message codé. Parmi les mots, il y a BONJOUR et VACANCES.

DQPLQWT VGTTKGP
LG XKGPU RCUUGT
OGU XCECPEGU KEK



Solution page 62

Conception Roger Dal



3 BAFOUILLAGES

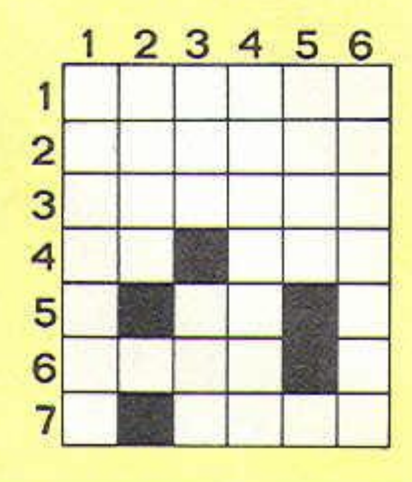
Le maire du village prononce un petit discours de bienvenue... Mais attention! dans son émotion, il a interverti plusieurs mots. Remets-les à leur place!



MOTS CROISÉS 4

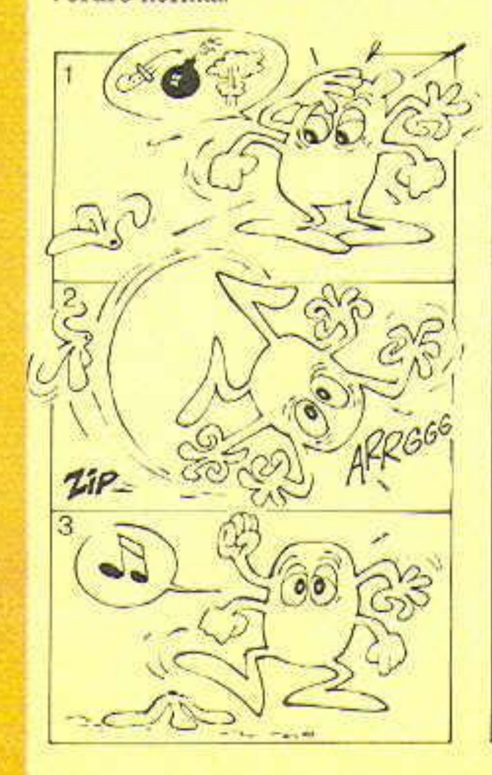
HORIZONTALEMENT : 1. Très, très intelligent – 2. L'ancien nom de l'hirondelle – 3. Pas rapides du tout – 4. Champion; Epoque – 5. Métal précieux – 6. Pays d'Asie – 7. On y fourre quelque chose.

VERTICALEMENT : 1. Un tas d'étoiles – 2. Âges – 3. Un refus très net; Poème – 4. Attention – 5. Son avion, l'un des premiers, se nommait Éole – 6. Ferai du tort.



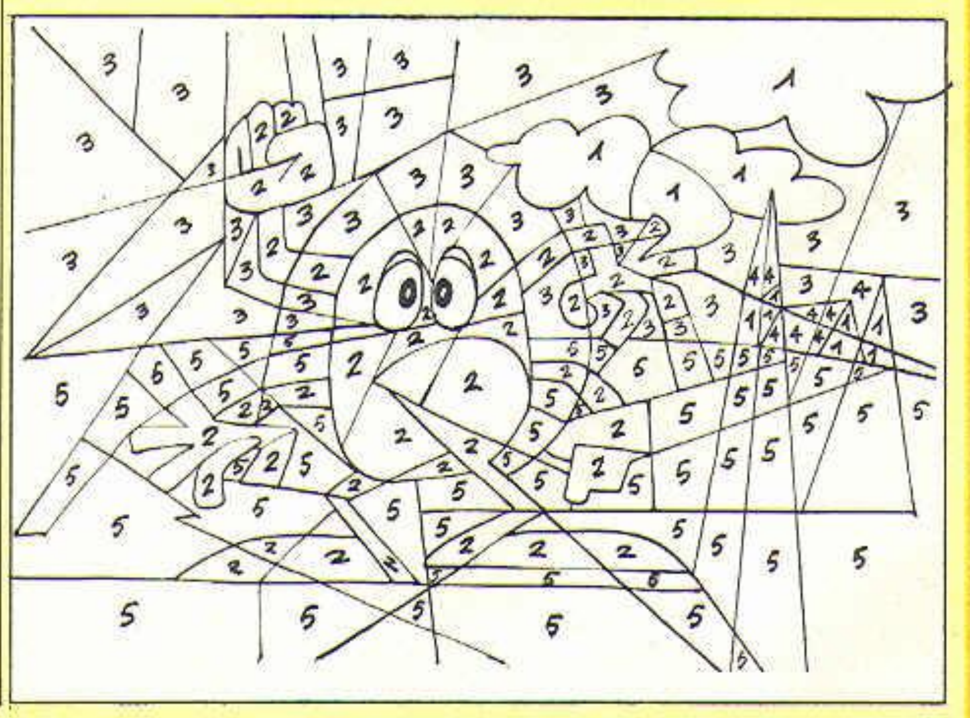
5 LE BON SENS

C'est une petite histoire en trois images, qu'il faut remettre dans l'ordre normal.



HUMO COLOR 6

Si tu veux faire apparaître un étrange personnage, prends tes crayons de couleurs et colorie les cases du dessin selon le code que voici :
1 : Blanc – 2 : Vert – 3 : Bleu – 4 : Rouge – 5 : Marron.

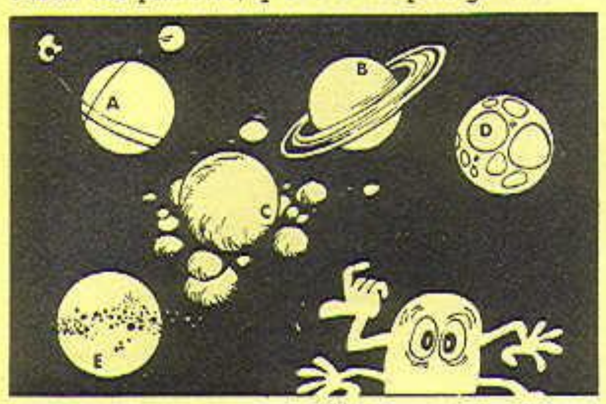


Solution page 62



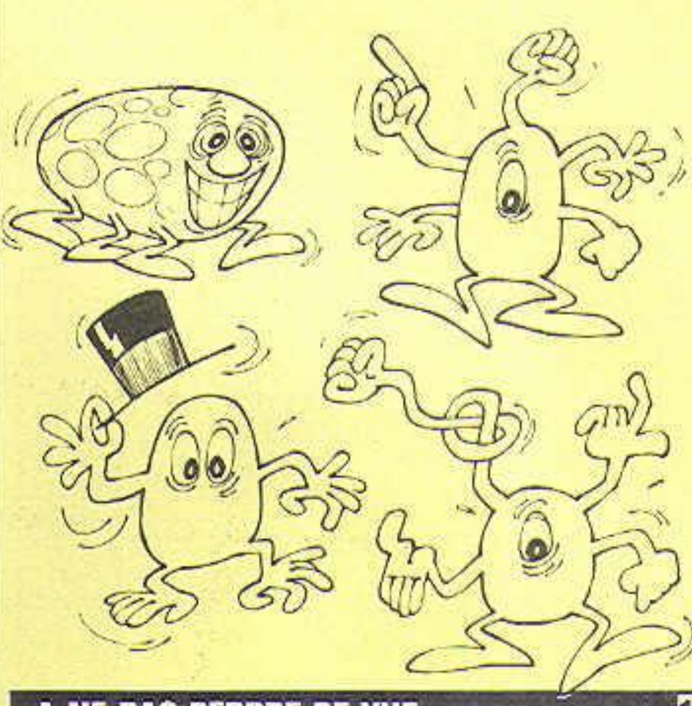
7 COUP D'ŒIL

Parmi ces planètes, quelle est la plus grosse?



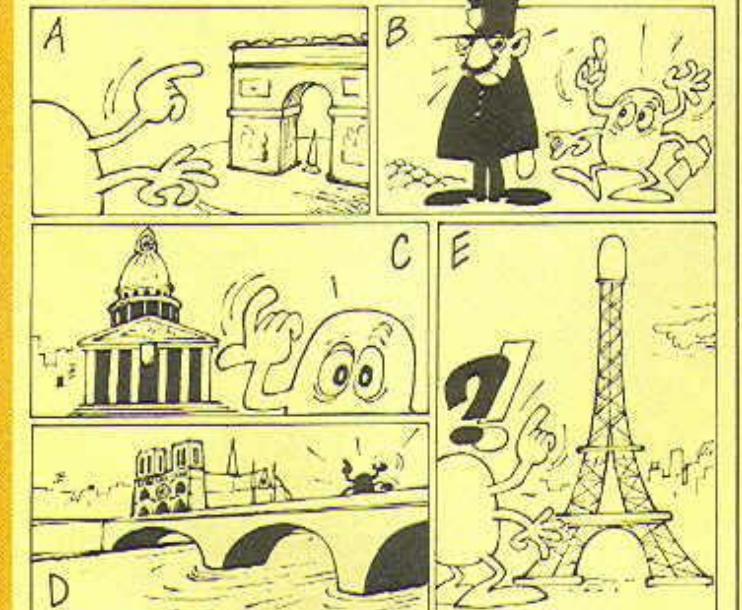
QUI SUIS-JE ? 8

« Moi, habitant de MRCR, j'ai 20 doigts, un œil, et pas de bouche. Qui suis-je?



9 LA CHAÎNE

Les extra-terrestres, en bons touristes, visitent la capitale. Forme la chaîne : un détail commun entre deux images te fera progresser de A à E.



A NE PAS PERDRE DE VUE 10

Ne perds pas de vue ce personnage, car il va te permettre, plus tard, de gagner un beau cadeau.



11 JEU D'OMBRES

Quelle est parmi ces trois ombres : A, B et C, celle qui correspond à ce visiteur intersidéral?



D'OU VIENT-IL ? 12

La planète d'où il vient, a un nom formé de quatre lettres.

– La 1re lettre de ce nom est parmi les lettres de MERCURE et de MINERVE, mais n'est pas parmi les lettres d'URANUS ni d'ASTARTE.

– La 2e lettre est dans URANUS et ASTARTE, mais n'est ni dans TERRE ni dans JUPITER.

– La 3e lettre est dans TERRE et dans JUPITER, mais n'est ni dans SOLEIL ni dans VÉNUS.

– Et la 4e et dernière lettre est dans SOLEIL et dans VÉNUS, mais n'est ni dans MERCURE ni dans MINERVE.

Solution page 62

13 FLÉCHO Replay

POUR LIER BIZARRE			GARNIE DE TOILE SE RENDRA		SAISON PLIABLE POUR JOUER		
						CEUX DE NOTRE MONDE	
ASTRE S'AMUSER TAS D'ÉTOILES					RÈGLE DOUBLE		
							ELLE EST GRANDE DANS LE CIEL
VENU AU MONDE ÈRE SURFACE					PRESQUE ROI		
			BRUIT DE FERMETURE		FILET D'EAU LE BAS DE LA RIVIÈRE		
		PAS FONCÉ NIE À L'ENVERS					
	ILS VONT À L'ÉCOLE NOTE						
NOTE ASSEMBLA BOITEUX				COUSIN DU CHEVAL			

JE BLAGUE 14

Le gagnant de la semaine de notre concours permanent de blagues, est Xavier Butez – 59580 Aniche, qui nous a envoyé celle-ci :

Frédéric rentre de l'école. Son père lui réclame son carnet de notes :
– Alors! ce carnet... il arrive?
– Oui! Papa, le voici! et voilà aussi le tien, quand tu avais mon âge... Je l'ai retrouvé par hasard au grenier...

Xavier gagne un passionnant jeu de combinaisons de lettres, le fameux BOGGLE, offert par CAPIEPA-MECCANO.



Un éleveur anonyme téléphone à un marchand de fourrage :
– Envoyez-moi 500 kg d'avoine.
– C'est pour qui?
– Pour mes chevaux, bien entendu!

Karine Gérardin
54121 Vandières

15 LES JUMEAUX

Toute la population du village est venue dire au revoir à ces étranges visiteurs. Regarde bien, il y a des jumeaux dans la foule. Où sont-ils?

Solution page 62

16 LABY DE L'ESPACE

Nos visiteurs repartent pour leur planète. Aide-les à retrouver leur chemin.



ICI ON GAGNE 17

UN ÉTONNANT JEU ÉLECTRONIQUE :

LE FLIPPER "WILDFIRE" (Meccatronic),

offert par MECCANO,
avec ce jeu qui comporte deux épreuves.



1re QUESTION :
Trouve quelque part dans ce journal des jeux, le frère jumeau du Martien que voici. Il comporte avec celui-ci, un certain nombre de différences. Combien? Inscris tout d'abord dans ton bulletin-réponse, le nombre exact de ces différences.

2e QUESTION :
Supposons un instant (mais c'est pour rire, bien entendu) qu'un « copain martien » t'offre un cadeau de bienvenue sur notre Terre, et te fasse choisir entre ces 12 choses :

A – Une maison se trimbalant à volonté dans le ciel.
B – Une mine d'or sur Neptune.
C – Un livre où seraient expliqués tous les mystères de l'Univers.
D – Un super défenseur, du genre Superman.
E – Un appareil pour détecter les trésors (infaillible).
F – Cent jeux nouveaux et tous passionnants.
G – Une auto volante.
H – Un vêtement protecteur invulnérable.
I – Un appareil pour faire venir le beau temps.
J – Une machine à remonter le Temps.
K – Un « scaphe » pour voyager sous toutes les mers.
L – Un robot très amusant, et qui ferait tous tes devoirs.

Classe ces cadeaux par ordre de préférences, en utilisant l'échelle de ton bulletin-réponse et en désignant les cadeaux par les lettres qui les précèdent dans la liste.

La gagnant du MERLIN ÉLECTRONIQUE sera celui qui, ayant trouvé le nombre exact des différences, aura envoyé la liste-type la plus proche de celle qui se dégagera de l'ensemble des réponses.

POUR GAGNER :
– Remplis ton bulletin-réponse complètement et bien lisiblement.
– Colle ce bulletin-réponse sur une carte postale, côté correspondance (pas d'envoi sous enveloppe).

Adresse ta carte postale, suffisamment affranchie, à :

PIF-GADGET
JEU-CADEAU DU MARTIEN
126, rue La Fayette
75461 PARIS CEDEX 10
B.P. 90

pour qu'elle parvienne à PIF-GADGET avant le 30 novembre 1981.

Attention! c'est la date d'arrivée et non pas la date de départ qui compte.
Ce jeu est réservé aux lecteurs de la France métropolitaine.

BULLETIN-RÉPONSE
JEU-CADEAU DU MARTIEN

1 – Nombre de différences :

2 – Classement des cadeaux :

1☐	5☐	9☐
2☐	6☐	10☐
3☐	7☐	11☐
4☐	8☐	12☐

NOM ____
PRÉNOM ____
ÂGE ____
ADRESSE ____
VILLE ____
CODE ____

A découper selon le pointillé, et à coller au dos d'une carte postale.

Solution page 62



SOLUTIONS

1. JEU À POINTS
Tu as obtenu la soucoupe dans laquelle sont arrivés les extra-terrestres.

2. MESSAGE CODÉ
« BONJOUR TERRIEN, JE VIENS PASSER MES VACANCES ICI! »

3. BAFOUILLAGES
Mots intervertis : Bienvenue et Terre; laitières et vertes; fleuris et sympathiques.

4. MOTS CROISÉS



	1	2	3	4	5	6
1	G	E	N	I	A	L
2	A	R	O	N	D	E
3	L	E	N	T	E	S
4	A	S	■	E	R	E
5	X	■	O	R	■	R
6	I	N	D	E	■	A
7	E	■	E	T	U	I

5. LE BON SENS
3, 2 et 1.

7. COUP D'ŒIL
La planète « E » est la plus grosse.

8. QUI SUIS-JE?
C'est celui du bas à droite.

9. LA CHAÎNE
A et D : La flamme sous l'Arc de triomphe et la flèche de la cathédrale; D et C : La rosace; C et B : L'écusson; B et E : Le bout du bâton et le haut de la tour.

11. JEU D'OMBRES
L'ombre C.

12. D'OÙ VIENT-IL?
Il vient de MARS.

13. FLÉCHOREPLAY

	E	T		F		D	E
E	T	O	I	L	E		T
	R	I	R	E		T	E
G	A	L	A	X	I	E	
	N	E	■	I		R	O
A	G	E		B		R	U
R	E		C	L	A	I	R
E		E	L	E	V	E	S
	L	I	A		A	N	E
B	A	N	C	A	L	S	■

15. LES JUMEAUX
Le premier est en haut, tout à fait à gauche; l'autre est en bas : le 2e en partant de la gauche.

JE BLAGUE

Un restaurant chinois attire sa clientèle avec cette alléchante publicité :

"Pour 50 F, mangez tout ce que vous pouvez absorber".
Oui... mais il y a un truc : on ne vous donne qu'une seule baguette !...

Une dame entre chez le pharmacien et demande :
- Avez-vous de l'acide acétylsalicylique ?
- Quoi ? Dit le pharmacien... Ah oui ! vous voulez dire de l'aspirine ?
- C'est ça, dit la dame, je n'arrive jamais à me souvenir du nom...

Christophe Das Neves
33610 Cestas

- Comme il est beau votre petit garçon...
Il est bien de sa famille : il a le nez de son père, la bouche de sa mère, les yeux de son grand-père...
– Oui, dit le petit garçon : j'ai même les chaussettes de mon grand frère !

Philippe Lapère
59500 Douai

Une vieille dame, souriante, ouvre la porte au dépanneur de télévision :

- Je vous ai dérangé pour rien, Monsieur, l'image est parfaite maintenant.
- Mais que s'est-il donc passé ?
- Mon mari et moi, nous avions tout simplement échangé nos lunettes par mégarde...

Laurence Zenou
95500 Conesse

Un Monsieur entre chez l'oculiste
- Je voudrais des lunettes s'il vous plaît.
- Oui Monsieur, c'est pour le soleil ?
- Non c'est pour moi.

Stéphane Parecte
31200 Toulouse

LA SEMAINE PROCHAINE

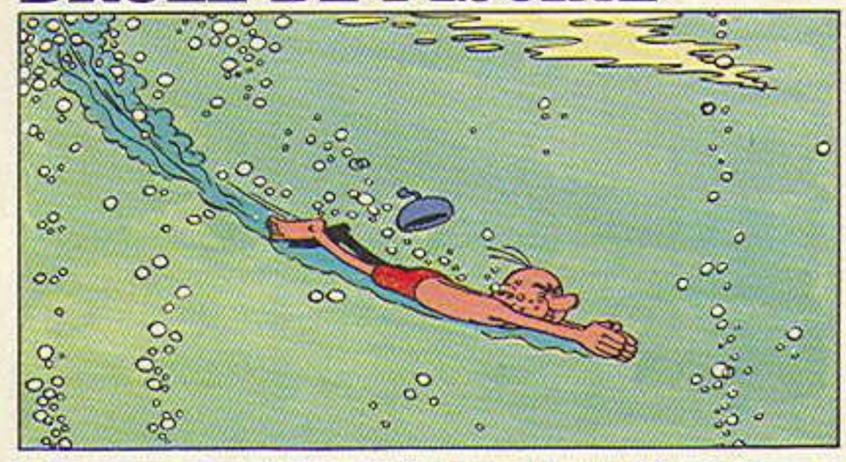
LE PANTOGRAPHE

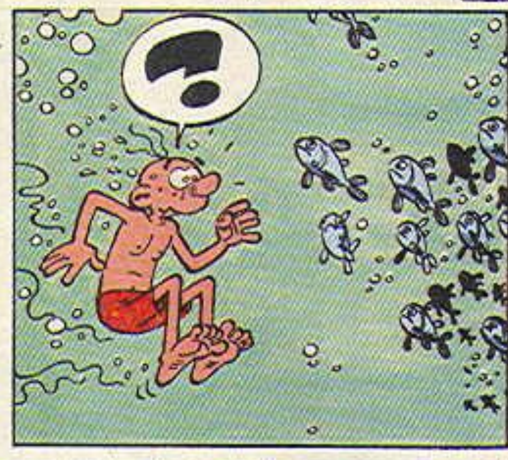
Il agrandit et réduit fidèlement toutes les images que tu voudras

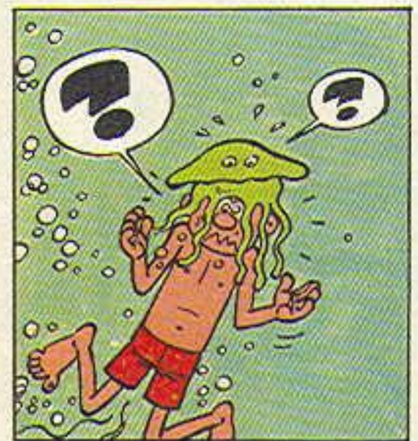


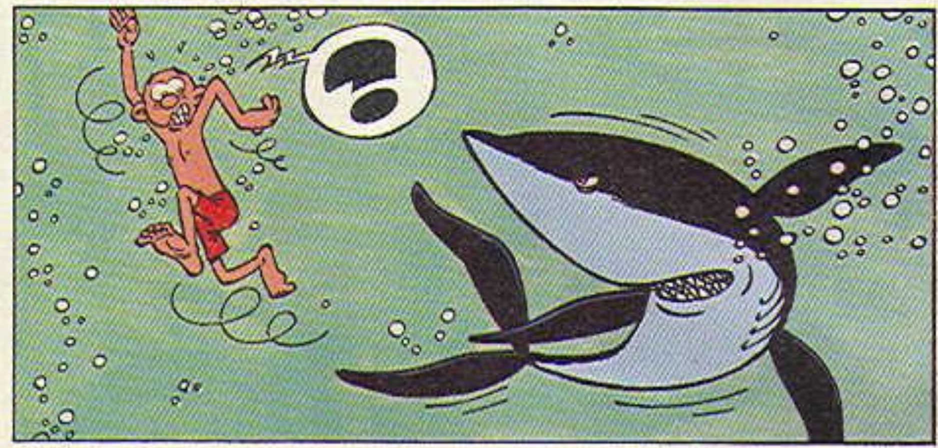
DRÔLE DE PISCINE

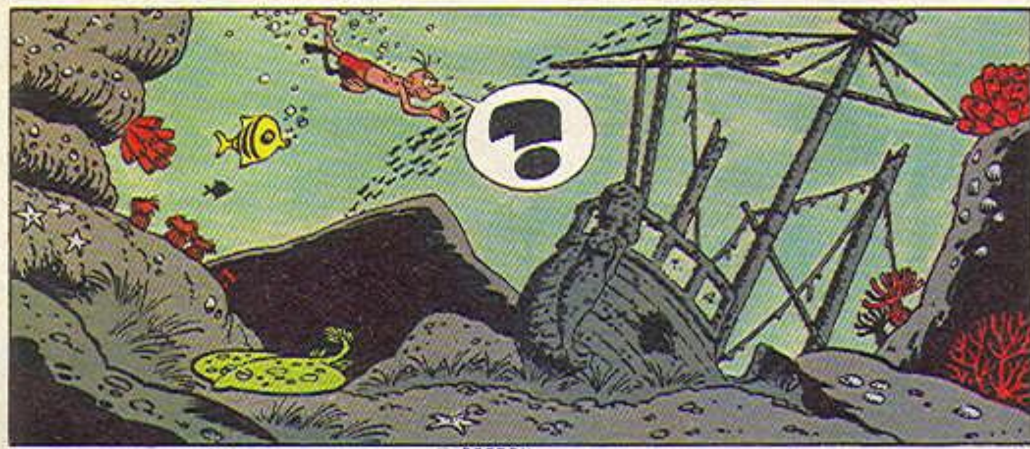










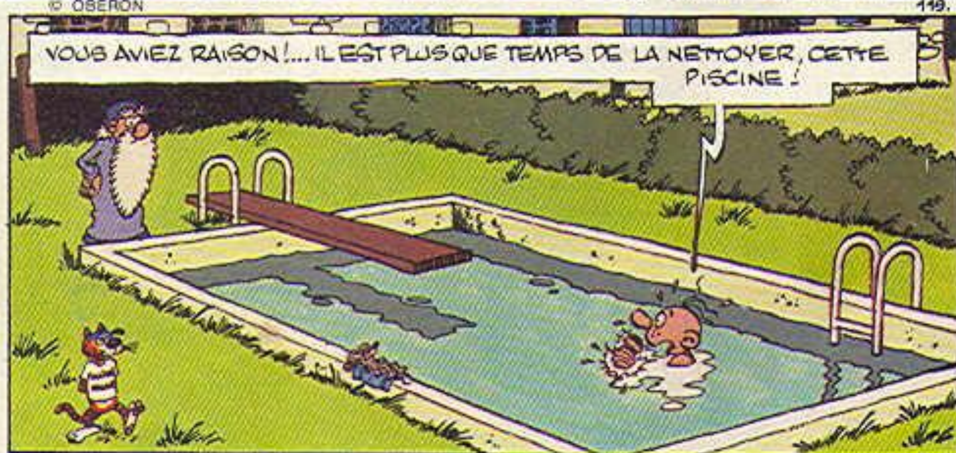




© OBERON

119.





EDITIONS VAILLANT, 126, rue La Fayette, 75461 PARIS CEDEX 10 - Tél. : 246.92.25. Directeur de la publication : Jean-Claude LE MEUR - Comité de Direction : Jean-Claude LE MEUR - Hélène BRAYE - Robert ANDREUCCI - Numéro de Commission Paritaire : 57.826 - Loi numéro 49956 du 16 juillet 1949 sur les publications destinées à la jeunesse - Dépôt légal : novembre 1981. Ce journal n'est complet qu'avec son gadget paginé en III et IV de couverture. Conditionnement sous film rétractable CONDI-PLAST. Tél. 420.40.63. Imprimé en France par les Imprimeries de la Noue, 65, av. Jean-Lolive, 93170 Bagnolet. N° de codif. N.M.P.P. - VILLETTE PARIS 2806 - RUNGIS 2547.